

Modulbezeichnung	Laufzeit	P. Art	unbenotet	CP	PF	WPF	Semester											
							1	2	3	4	5	6	7	8				
EK																		
Pflicht																		
Grundlagen Animation 2D	zwei Kompaktwo.	Ü	x	4	4		4											
Grundlagen Webdesign	zwei Kompaktwo.	Ü	x	4	4		4											
Grundlagen Computergrafik 3D	zwei Kompaktwo.	Ü	x	4	4			4										
Grundlagen Präsentation	zwei Kompaktwo.	Ü	x	4	4			4										
Grundlagen Interface Design	ein Sem.	P		8	8				8									
Grundlagen Game Design	ein Sem.	P		8	8				8									
Grundlagen Animation 3D	ein Sem.	P		8	8					8								
Grundlagen Interaktive Szenarien 3D	ein Sem.	P		8	8					8								
Komplexes Gestalten, Projekt 1, 2, 3	je ein Sem.	P		60	60						20	20	20					
Komplexes Gestalten, Bachelor Projekt	ein Sem.	P		20	20													20
BA-Abschlussarbeit	ein Sem.	H		6	6													6
Portfolio		H		4	4													4
Wahlpflicht und Wahl						18			2	1	5	5	5					
Workshop 1 CP	2 bis 3 Tage	Ü / T	x	1														
Workshop 2 CP	eine Woche	Ü / T	x	2														
Medientechnik	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3														
Multimediale Anwendung	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3														
Computeranimation	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3														
Computergrafik 3D	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3														
Virtual Reality	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3														
(Ü = Teilnahme + Übung = 2 CP / Ü+H = Teilnahme + Übung + Hausarbeit = 3 CP)																		
Vertiefungsprojekt 7.Sem.	ein Sem.	H + P	x	5														
BK																		
Pflicht																		
Multimedia, Virtual Reality	zwei Sem.	T	x	2	2				1	1								
Multimedia VR Vortragsreihe	3.-7. Sem.	T	x	1	1													1
Wahlpflicht und Wahl						6					2	2	1	1				
Medien- und Kommunikationswissenschaften	ein Sem.	T+H/R	x	2														
Tutorentätigkeit – digitale Anwendung		H + R	x	2														
Tutorentätigkeit – Workshop 1 CP	ein Sem.	H + R	x	3														
Fachspezifische Orientierung		T/H/R	x	1														
Fachkommunikation Englisch	ein Sem.	T+H/R	x	2														
							141	24	8	8	19	20	27	26	27	30		

Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art		CP	PF	WPF	1	2	3	4	5	6	7	8			
GK																	
Pflicht																	
Basismodul 2D	zwei Sem.	Ü		20	20		10	10									
Basismodul 3D	zwei Sem.	Ü		14	14		7	7									
Basismodul Prozess	zwei Sem.	Ü		8	8		4	4									
Wahl																	
Aufbaumodul 2D	eine Woche	P		2													
Aufbaumodul 3D	eine Woche	P		2													
Aufbaumodul Prozess	eine Woche	P		2													
							42	0	21	21	0	0	0	0	0	0	0

Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art		CP	PF	WPF	1	2	3	4	5	6	7	8		
WK																
Pflicht																
Basismodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	zwei Sem	K		3	3		1	2								
Basismodul: Psychologie der Gestaltung	zwei Sem	K		3	3		1	2								
Basismodul: Designtheorie	zwei Sem	K		3	3				1	2						
Basismodul: Philosophie	zwei Sem	M		3	3				1	2						
Basismodul: Ästhetik	zwei Sem	H		3	3						1	2				
Wahlpflicht und Wahl						4			2		2					
Aufbaumodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	ein Sem/ein Block	H/R/M/K		2												
Aufbaumodul: Psychologie der Gestaltung	ein Sem./ein Block	H/R/M/K		2												
Aufbaumodul: Designtheorie	ein Sem./ein Block	H/R/M/K		2												
Vertiefungsmodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	ein Sem/ein Block	H/R/M/K		2												
Vertiefungsmodul: Psychologie der Gestaltung	ein Sem/ein Block	H/R/M/K		2												
Vertiefungsmodul: Designtheorie	ein Sem./ein Block	H/R/M/K		2												
Extramodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	eine Woche	H/R/M/K		2												
Extramodul: Psychologie der Gestaltung	eine Woche	H/R/M/K		2												
Extramodul: Designtheorie	eine Woche	H/R/M/K		2												
							15	4	2	4	4	4	3	2	0	0

Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art		CP	PF	WPF	1	2	3	4	5	6	7	8		
IK																
Pflicht																
Präsentationsmethoden	eine Woche	Ü	x	2	2				2							
Projektplanung, Kalkulation digitaler Produkte	eine Woche	Ü	x	2	2									2		
Wahl																
AG X		Ü	x	3												
Vertrags- Urheberrecht / Medienrecht		T	x	2												
Designmanagement / Marketing		T	x	2												
Existenzgründung / Betriebsführung		T	x	2												
							4		0	0	2	0	0	0	2	0

Wahl	Freie Wahl aus den Lehrangeboten der Modulbereiche EK und BK für Multimedia VR-Design sowie GK, WK und IK, die für die BA-Studiengänge angeboten werden (außer Pflichtlehrangebote).														
	0	0	3	4	0	2	1	0							

Punkteverteilung Multimedia|VR-Design

	Sem	1	2	3	4	5	6	7	8
EK	BK	8	8	19	20	27	26	27	30
GK		21	21	0	0	0	0	0	0
WK		2	4	4	4	3	2	0	0
IK		0	0	2	0	0	0	2	0
Wahl				3	4	0	2	1	0
gesamt		240	31	33	28	28	30	30	30