

EK	Modulbezeichnung	Laufzeit	P. Art	unbenotet	CP	Semester	
						1	2
	Pflicht						
	Komplexes Gestalten / Projekt 1	ein Sem.	P		20	20	
	Wahl**						
	Modellfotografie	ein Sem.	Ü		2		
	Interaktive Präsentation 2D (Internet)	eine Woche	Ü		2		
	Interaktive Präsentation 3D	ein Sem.	Ü		2		
	Workshop	eine Woche	Ü		2		
BK	Modulbezeichnung						
	Pflicht						
	Mater-Tutorial (Individuelles Thema)	ein Sem.	T	x	4	4	
	Masterkolloquium	ein Sem.	T	x	2	2	
	Wahl**						
	SpL: Medizinisch-anthropologische Grundlagen	ein Sem.	T	x	1		
	SpL: Einf. GL d. Pädagogik (2 jähriger Wechsel)	ein Sem.	T	x	1		
	SpL: Spielzeuggeschichte (2 jähriger Wechsel)	ein Sem.	T	x	1		
	SpL: Einf.GL Rehabil.Päd. (2 jähriger Wechsel)	ein Sem.	T	x	1		
	SpL: Didaktik für Spiel- und Lernmittel	ein Sem.	T	x	1		
	SpL: Spieltheoret./spielspsych. Grundlagen	eine Woche	T	x	2		
	SpL: Elektronische Spiel u. Lernmittel	ein Sem.	T	x	1		
	Ergonomie	ein Sem	Ü		2		
	Ergonomie Sonderthemen	Block	T	x	2		
	Systemdesign	ein Sem.	T	x	2		
	Designprozesse	ein Sem.	H/R	x	2		
	Konstruktion	ein Sem.	K		2		
	Statik	ein Sem.	T	x	2		
	Ökologie (Werkstoffe)	ein Sem.	T	x	2		
	Sustainability (nachh. Designkonz.)	ein Sem.	T	x	2		
						26	0

WK	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	Semester	
						1	2
	Wahlpflicht / Wahl**					2	
	Basismodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	zwei Sem	K		3	x / 1	
	Basismodul: Psychologie der Gestaltung	zwei Sem	K		3	x / 1	
	Basismodul: Designtheorie	zwei Sem	K		3	x / 1	
	Basismodul: Philosophie	zwei Sem	M		3	x / 1	
	Basismodul: Ästhetik	zwei Sem	H		3	x / 1	
	Aufbaumodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	ein Sem./ein Block	H/R/M/K		2	x / 2	
	Aufbaumodul: Psychologie der Gestaltung	ein Sem./ein Block	H/R/M/K		2	x / 2	
	Aufbaumodul: Designtheorie	ein Sem./ein Block	H/R/M/K		2	x / 2	
	Vertiefungsmodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte		H/R/M/K		2	x / 2	
	Vertiefungsmodul: Psychologie der Gestaltung		H/R/M/K		2	x / 2	
	Vertiefungsmodul: Designtheorie		H/R/M/K		2	x / 2	
	Extramodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	eine Woche	H/R/M/K		2	x / 2	
	Extramodul: Psychologie der Gestaltung	eine Woche	H/R/M/K		2	x / 2	
	Extramodul: Designtheorie	eine Woche	H/R/M/K		2	x / 2	
						2	0

MA	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	Semester	
						1	2
	Pflicht						
	Masterabschlussarbeit (Masterthesis)	ein Sem			30		30
						0	30

GK	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	Semester	
						1	2
	Wahl**						
	Aufbaumodul Farbe_Licht_Raum	eine Woche	Ü		2		
	Aufbaumodul Interaktives Gestalten	eine Woche	Ü		2		
	Aufbaumodul Mediale Darstellung	eine Woche	Ü		2		
	Aufbaumodul Material_Form_Objekt	eine Woche	Ü		2		
	Aufbaumodul Plastik / Naturstudium	eine Woche	Ü		2		
	Aufbaumodul Schrift / Typografie	eine Woche	Ü		2		
	Aufbaumodul Zeichnen	eine Woche	Ü		2		

IK	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	1	2
	Wahl**						
	AG X	ein Sem.	Ü		3		
	Vertrags- Urheberrecht / Medienrecht	ein Sem.	T	x	2		
	Designmanagement / Marketing	Block	Ü		2		
	Existenzgründung / Betriebsführung	Block	T	x	2		
	Planungsmanagement 1	Block	Ü/T		2		
	Planungsmanagement 2	Block	Ü/T		2		
	Projektplanung, Kalkulation digitaler Produkte		Ü		2		

					1	2
** Wahlmöglichkeiten EK, BK, WK, GK, IK					2	2

Punkteverteilung Master Design of Playing and Learning (2 Semester)

	Sem	1	2
EK	BK	26	0
	WK	2	0
	MA		30
	Wahl**	2	0
		30	30

Sofern im Rahmen des bereits absolvierten Bachelor- bzw. Diplomstudiums noch kein Auslandssemester erbracht wurde, wird dies für das 3. Semester empfohlen.

EK	Modulbezeichnung	Laufzeit	P. Art	unbenotet	CP	Semester			
						1	2	3	4
	Pflicht								
	Komplexes Gestalten / Projekt 1	ein Sem.	P		20	20			
	Komplexes Gestalten / Projekt 2	ein Sem.	P		20		20		
	Komplexes Gestalten / Projekt 3	ein Sem.	P		20			20	
	Wahl**								
	Modellfotografie	ein Sem.	Ü		2				
	Interaktive Präsentation 2D (Internet)	eine Woche	Ü		2				
	Interaktive Präsentation 3D	ein Sem.	Ü		2				
	Workshop	eine Woche	Ü		2				
BK	Modulbezeichnung								
	Pflicht								
	Master-Tutorial (Individuelles Thema)	ein Sem.	T	x	4			4	
	Masterkolloquium	ein Sem.	T	x	2			2	
	Wahl**								
	Master-Tutorial (Individuelles Thema)	ein Sem.	T	x	4				
	SpL: Medizinisch-anthropologische Grundlagen	ein Sem.	T	x	1				
	SpL: Einf. GL d. Pädagogik (2 jähriger Wechsel)	ein Sem.	T	x	1				
	SpL: Spielzeuggeschichte (2 jähriger Wechsel)	ein Sem.	T	x	1				
	SpL: Einf.GL Rehabil.Päd. (2 jähriger Wechsel)	ein Sem.	T	x	1				
	SpL: Didaktik für Spiel- und Lernmittel	ein Sem.	T	x	1				
	SpL: Spieltheoret./spielspsych. Grundlagen	eine Woche	T	x	2				
	SpL: Elektronische Spiel u. Lernmittel	ein Sem.	T	x	1				
	Ergonomie	ein Sem	Ü		2				
	Ökologie (Werkstoffe)	ein Sem	T	x	2				
	Sustainability (nachh. Designkonz.)	ein Sem	T	x	2				
						20	20	26	0

	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	1	2	3	4
	Wahlpflicht / Wahl**					2	2	2	
	Basismodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	zwei Sem	K		3	x/1	x/2	x/1	
	Basismodul: Psychologie der Gestaltung	zwei Sem	K		3	x/1	x/2	x/1	
	Basismodul: Designtheorie	zwei Sem	K		3	x/1	x/2	x/1	
	Basismodul: Philosophie	zwei Sem	M		3	x/1	x/2	x/1	
	Basismodul: Ästhetik	zwei Sem	H		3	x/1	x/2	x/1	
	Aufbaumodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	ein Sem./ein Block	H/R/M/K		2	x/2	x/2	x/2	
	Aufbaumodul: Psychologie der Gestaltung	ein Sem./ein Block	H/R/M/K		2	x/2	x/2	x/2	
	Aufbaumodul: Designtheorie	ein Sem./ein Block	H/R/M/K		2	x/2	x/2	x/2	
	Extramodul: Psychologie der Gestaltung	eine Woche	H/R/M/K		2	x/2	x/2	x/2	
	Extramodul: Designtheorie	eine Woche	H/R/M/K		2	x/2	x/2	x/2	
						2	2	2	0

MA	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	1	2	3	4
	Pflicht								
	Masterabschlussarbeit (Masterthesis)	ein Sem			30				30
						0	0	0	30

GK	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	1	2	3	4
	Wahl**								
	Aufbaumodul Farbe_Licht_Raum	eine Woche	Ü		2				
	Aufbaumodul Interaktives Gestalten	eine Woche	Ü		2				
	Aufbaumodul Mediale Darstellung	eine Woche	Ü		2				
	Aufbaumodul Material_Form_Objekt	eine Woche	Ü		2				
	Aufbaumodul Plastik / Naturstudium	eine Woche	Ü		2				
	Aufbaumodul Schrift / Typografie	eine Woche	Ü		2				
	Aufbaumodul Zeichnen	eine Woche	Ü		2				

IK	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	1	2	3	4
	Wahl**								
	AG X	ein Sem.	Ü		3				
	Vertrags- Urheberrecht / Medienrecht	ein Sem.	T		2				
	Designmanagement / Marketing	Block	Ü		2				
	Existenzgründung / Betriebsführung	Block	T	x	2				
	Planungsmanagement 1	Block	Ü/T		2				
	Planungsmanagement 2	Block	Ü/T		2				
	Projektplanung, Kalkulation digitaler Produkte		Ü		2				

					1	2	3	4
** Wahlmöglichkeiten EK, BK, WK, GK, IK				18	8	8	2	

**** Wahlmöglichkeiten EK, BK, WK, GK, IK**

freie Wahl 1.-3. Semester 18 cp

z.B. 1. Semester: 8 cp, 2. Semester: 8 cp, 3. Semester: 2 cp

Punkteverteilung Master Design of Playing and Learning (4 Semester)

Sem	1	2	3	4
EK				
BK	20	20	26	0
WK	2	2	2	0
MA				30
Wahl**	8	8	2	0
	30	30	30	30