

								Semester	
Modulbezeichnung	Laufzeit	P. Art	unbenotet	CP	PF	WPF	1	2	
EK									
Pflicht									
Komplexes Gestalten, Projekt 1	ein Sem.	P		20	20		20		
Schriftliche Facharbeit	ein Sem.	H		5	5		5		
Wahlpflicht									
Spezialisierung, Professionalisierung				5		5	5		
Spezialkenntnisse digitaler Anwendungen	ein Sem.	H+P	x	5					
Tutortätigkeit	ein Sem.	H+R	x	5					
Co-Moderation	ein Sem.	Ü+H	x	5					
							30		

MA								
Pflicht								
Masterabschlussarbeit (Masterthesis)	ein Sem.	P		30	30			30
								30

Punkteverteilung Master Multimedia Design (2 Semester)

Sem.	1	2
EK	30	
MA		30
	30	30

Modulbezeichnung	Laufzeit	P. Art	unbenotet	CP	PF	WPF	Semester			
							1	2	3	4
EK										
Pflicht										
Komplexes Gestalten, Projekt 1	ein Sem.	P		20	20		20			
Komplexes Gestalten, Projekt 2	ein Sem.	P		20	20			20		
Komplexes Gestalten, Projekt 3	ein Sem.	P		20	20				20	
Schriftliche Facharbeit	ein Sem.	H		5	5				5	
Wahlpflicht										
Fachkenntnisse digitaler Anwendungen				10		10	5	5		
<small>(Ü = Teilnahme + Übung = 2 CP Ü+H = Teilnahme + Übung + Hausarbeit = 3 CP)</small>										
Medientechnik	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
Multimediale Präsentation	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
3D Modellierung und Visualisierung	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
Computeranimation	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
Computergrafik	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
Virtual Reality	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
Vertiefungsprojekt (im Selbststudium)	ein Sem.	H+P	x	5						
Spezialisierung, Professionalisierung				5		5			5	
Spezialkenntnisse digitaler Anwendungen	ein Sem.	Ü+H	x	5						
Tutortätigkeit	ein Sem.	Ü+H	x	5						
Co-Moderation	ein Sem.	Ü+H	x	5						
							25	25	30	0

MA										
Pflicht										
Masterabschlussarbeit (Masterthesis)	ein Sem.	P		30	30					30
										30

Wahl											
Freie Wahl entsprechend individuellem Studienplan aus den Lehrangeboten (außer Pflichtlehrangebote) der Modulbereiche:							10		10	5	5
<small>(Lehrinhalte, Lernziele, Prüfungsart, CP und Benotung siehe Modulbeschreibungen der Lehrangebote)</small>											
Entwerferische Kompetenz Mutimedia VR-Design (EK)											
Bezugswissenschaftliche Kompetenz Mutimedia VR-Design (BK)											
Gestalterische und künstlerische Kompetenz (GK)											
Wissenschaftliche Kompetenz (WK)											
Interdisziplinäre, gesellschafts- und marktbezogene Kompetenz (IK)											
							5	5			

Punkteverteilung Master Multimedia Design (4 Semester)

Sem.	1	2	3	4
EK	25	25	30	0
MA				30
Wahl	5	5		
	30	30	30	30