Antrag Leihe VR-Brille Oculus Quest 2

Über das Projekt Studium Digitale werden ab dem WiSe 2022/23 insgesamt 5 Oculus Quest 2 VR-Brillen wochenweise vergeben. Mit der Vergabe soll die Teilhabe am Studium und an digitalen Lehrformaten gesichert werden. Alle VR-Brillen sind mit einem Meta-Account über Studium Digitale angemeldet und sind mit Gravity Sketch ausgestattet.

Vorname:
Name:
Mail:
Fon:
Studiengang:
Studienrichtung:
Semester:

Schildere kurz dein Vorhaben mit der VR-Brille und für welchen Kurs/welches Projekt du diese benötigst:

Zeitraum der Leihe (maximal 7 Tage):

Datum und Unterschrift Antragsteller*in:

(bitte ausgedruckt in den Studium Digitale Briefkasten in der Villa/EG werfen oder an der Poststelle abgeben)

Eingangsdatum und Unterschrift Studium Digitale:

Förderung nach Prüfung
☐ wird gefördert
☐ wird nicht gefördert
(per Mail zusagen bzw. absagen)

Übergabe VR-Brille
☐ Oculus Quest 2 inkl. 2 Controller, Nr:
☐ Ladekabel
☐ Abstahndhalter für Brillen

☐ Ich habe eine Haftpflichtversicherung
☐ Rückgabe vereinbart am:

Zustand:

Datum und Unterschrift Antragsteller*in:

Datum und Unterschrift Studium Digitale:

Rückgabe VR-Brille

☐ Oculus Quest 2 inkl. 2 Controller, Nr:
☐ Ladekabel
☐ Abstandhalter für Brillen

Zustand:

Datum und Unterschrift Antragsteller*in:

Datum und Unterschrift Studium Digitale:

STUDIUM DIGITALE

Stiftung Innovation in der Hochschullehre