

B

U

# Burg Giebichenstein Kunsthochschule Halle

R

G

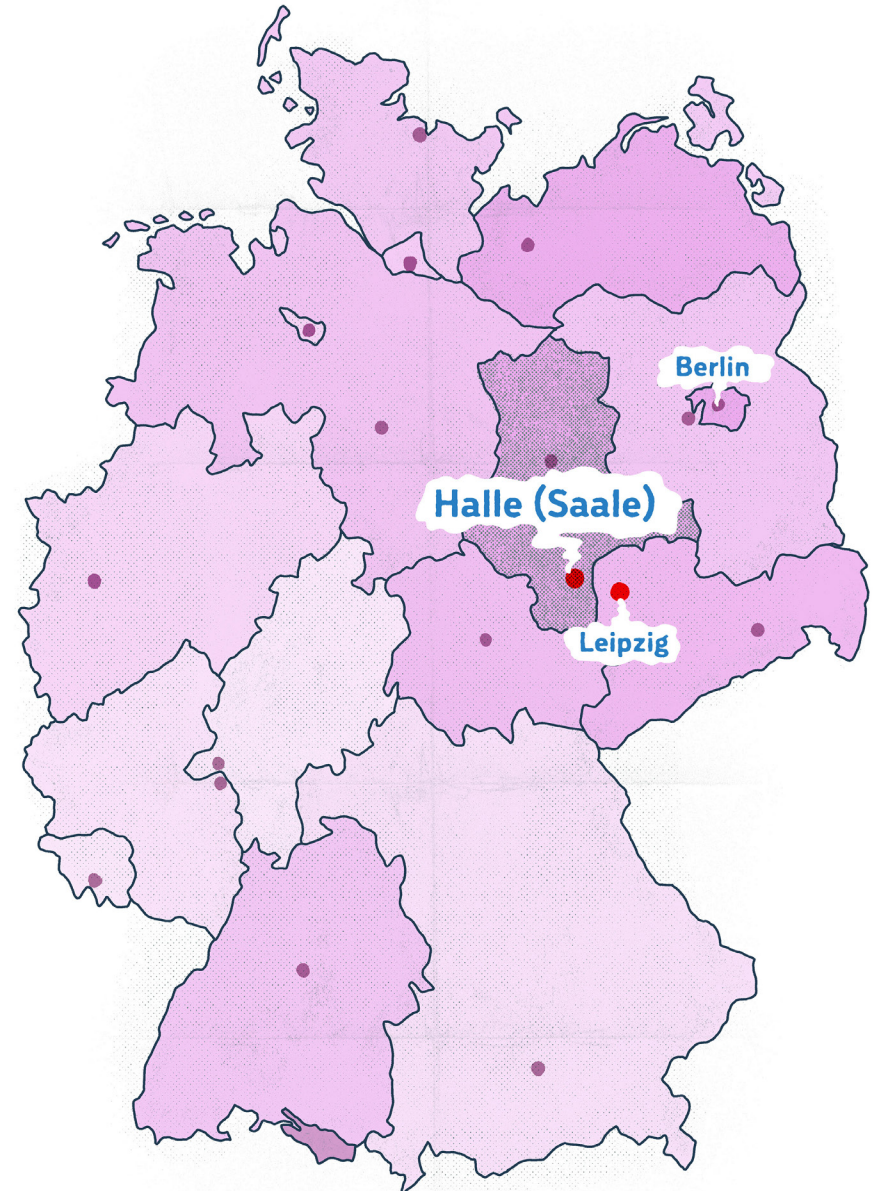


# Halle (Saale)

Eine Stadt, **mit**ten in Deutschland

nach

Leipzig	40 km
Berlin	170 km
Hannover	220 km
Hamburg	350 km
Frankfurt M.	370 km
München	430 km
Köln	450 km





# B

## Halle (Saale)

eine Stadt zum Studieren

240.000 Einwohner\*innen

20.000 Studierende, davon über 1.000 Burg Studierende

viel Grün . viele Freiräume . günstige Mieten

# U

# R

# G







# B

## Halle (Saale) eine Kulturstadt

Kneipen . Clubs . Cafés . Galerien . Open Air Festivals.  
Theater . Oper . Museen . Offspaces . Kunsträume

# U

# R

# G







# B

## Die BURG eine Kunsthochschule

über 1.000 BURG-Studierende  
davon  
ein Drittel im Fachbereich Kunst  
zwei Drittel im Fachbereich Design

Burg Giebichenstein Kunsthochschule Halle  
University of Art and Design

# U

# R

# G







# B Die BURG

## Besonderheiten

Bibliothek mit Materialsammlung  
gut ausgestattete Werkstätten  
eigene Ausstellungsgalerie  
familiärer Campus

Burg Giebichenstein Kunsthochschule Halle  
University of Art and Design

# U

# R

# G







# B Fachbereich Kunst

U

R

Diplom  
Regelstudienzeit 5 Jahre

G





# B

# U



## Fachbereich Kunst Studienrichtungen

### Malerei

Grafik

Buchkunst

Bild Raum Objekt Glas

Textile Künste

Bildhauerei Figur

Bildhauerei Metall

Keramik

Schmuck

Zeitbasierte Künste

# R

# G

Kunst Lehramt





# B

# U



## Fachbereich Kunst Studienrichtungen

Malerei

**Grafik**

Buchkunst

Bild Raum Objekt Glas

Textile Künste

Bildhauerei Figur

Bildhauerei Metall

Keramik

Schmuck

Zeitbasierte Künste

# R

# G

Kunst Lehramt



# Fachbereich Kunst

## Studienrichtungen

Malerei

Grafik

**Buchkunst**

Bild Raum Objekt Glas

Textile Künste

Bildhauerei Figur

Bildhauerei Metall

Keramik

Schmuck

Zeitbasierte Künste

Kunst Lehramt





# B

## Fachbereich Kunst

### Studienrichtungen

Malerei

Grafik

Buchkunst

Bild Raum Objekt Glas

Textile Künste

Bildhauerei Figur

Bildhauerei Metall

Keramik

Schmuck

Zeitbasierte Künste

Kunst Lehramt



Jorge Sánchez Di Bello. Gedächtnispillen. Ausstellung *Flow*



# B

## U

### Fachbereich Kunst Studienrichtungen

Malerei

Grafik

Buchkunst

Bild Raum Objekt Glas

**Textile Künste**

Bildhauerei Figur

Bildhauerei Metall

Keramik

Schmuck

Zeitbasierte Künste

Kunst Lehramt





# B

## Fachbereich Kunst

### Studienrichtungen

Malerei

Grafik

Buchkunst

Bild Raum Objekt Glas

Textile Künste

**Bildhauerei Figur**

Bildhauerei Metall

Keramik

Schmuck

Zeitbasierte Künste

Kunst Lehramt



# B

## U

### Fachbereich Kunst

#### Studienrichtungen

Malerei

Grafik

Buchkunst

Bild Raum Objekt Glas

Textile Künste

Bildhauerei Figur

**Bildhauerei Metall**

Keramik

Schmuck

Zeitbasierte Künste

Kunst Lehramt



Eine Versuchung, Bitte stehen lassen . Burg Galerie . Foto: Max Mendez



# B

## U

### Fachbereich Kunst Studienrichtungen

Malerei

Grafik

Buchkunst

Bild Raum Objekt Glas

Textile Künste

Bildhauerei Figur

Bildhauerei Metall

**Keramik**

Schmuck

Zeitbasierte Künste

Kunst Lehramt





# B

## Fachbereich Kunst

### Studienrichtungen

Malerei

Grafik

Buchkunst

Bild Raum Objekt Glas

Textile Künste

Bildhauerei Figur

Bildhauerei Metall

Keramik

**Schmuck**

Zeitbasierte Künste

Kunst Lehramt



# R

# G





# B

# U



## Fachbereich Kunst Studienrichtungen

Malerei

Grafik

Buchkunst

Bild Raum Objekt Glas

Textile Künste

Bildhauerei Figur

Bildhauerei Metall

Keramik

Schmuck

Zeitbasierte Künste

Kunst Lehramt

# G

# R





# B

# U



## Fachbereich Kunst Studienrichtungen

Malerei

Grafik

Buchkunst

Bild Raum Objekt Glas

Textile Künste

Bildhauerei Figur

Bildhauerei Metall

Keramik

Schmuck

Zeitbasierte Künste

# R

# G

**Kunst Lehramt**





# B

## U

### Fachbereich Kunst

#### Querschnittslehrgebiete

Bildnerische Grundlagen  
Grafisches Grundstudium  
Gestaltungslehre  
Plastische Übungen  
Kunst und Medien  
Fotografie  
Schriftgestaltung  
Maltechnik  
Anatomie  
Perspektivlehre

# R

# G

Kunstwissenschaften  
Kunstgeschichte und Philosophie





# B

# U



## **Fachbereich Kunst** **Postgraduales Studium - Non Degree**

Aufbaustudium Bildende Kunst  
Regelstudienzeit 2 Jahre

Meisterschülerstudium Bildende Kunst  
Regelstudienzeit 1 bzw. 2 Jahre

# R

# G







# B

## Fachbereich Design

# U

# R

Bachelor (B.A.) . Regelstudienzeit 4 Jahre  
Master (M.A.) . Regelstudienzeit 1 bzw. 2 Jahre

# G





# B

## U

### Fachbereich Design

#### Studienrichtungen

#### Industriedesign

Spiel- und Lerndesign

Produktdesign / Keramik- und Glasdesign

Innenarchitektur

Kommunikationsdesign

Modedesign

Textildesign

Multimedia|VR-Design

# R

# G





B

U



# Fachbereich Design

## Studienrichtungen

Industriedesign

**Spiel- und Lerndesign**

Produktdesign / Keramik- und Glasdesign

Innenarchitektur

Kommunikationsdesign

R

Modedesign

Textildesign

G

Multimedia|VR-Design



# B

## Fachbereich Design

### Studienrichtungen

Industriedesign

Spiel- und Lerndesign

Produktdesign / Keramik- und Glasdesign

Innenarchitektur

Kommunikationsdesign

Modedesign

Textildesign

Multimedia|VR-Design





# Fachbereich Design

## Studienrichtungen

Industriedesign  
Spiel- und Lerndesign  
Produktdesign / Keramik- und Glasdesign

Innenarchitektur

Kommunikationsdesign

Modedesign  
Textildesign

Multimedia|VR-Design



B

U



## Fachbereich Design

### Studienrichtungen

Industriedesign

Spiel- und Lerndesign

Produktdesign / Keramik- und Glasdesign

Innenarchitektur

Kommunikationsdesign

Modedesign

Textildesign

Multimedia|VR-Design

G





# Fachbereich Design

## Studienrichtungen

Industriedesign

Spiel- und Lerndesign

Produktdesign / Keramik- und Glasdesign

Innenarchitektur

Kommunikationsdesign

Modedesign

Textildesign

Multimedia|VR-Design





# Fachbereich Design

## Studienrichtungen

Industriedesign

Spiel- und Lerndesign

Produktdesign / Keramik- und Glasdesign

Innenarchitektur

Kommunikationsdesign

Modedesign

**Textildesign**

Multimedia|VR-Design





# B

# U



## Fachbereich Design

### Studienrichtungen

Industriedesign

Spiel- und Lerndesign

Produktdesign / Keramik- und Glasdesign

Innenarchitektur

Kommunikationsdesign

# R

Modedesign

Textildesign

# G

Multimedia|VR-Design



# B

## U

### Fachbereich Design

#### Querschnittslehrgebiete

Gestalterische und künstl. Grundlagen  
2D Zeichnen, Farbe, Schrift, Foto  
3D Material, Form, Objekt  
4D Prozess.Strategie.Interaktion  
Licht und Raum

R

Designwissenschaften  
Psychologie  
Designtheorie  
Design- & Architekturgeschichte

G





# Fachbereich Design

## Die 10 Master Studiengänge

Industrial Design

Design of Playing and Learning

Product Design and Design of  
Porcelain, Ceramics and Glass

Interior Architecture

Furniture and Interior Design

Visual Strategies and Stories /  
Editorial Design

Conceptual Fashion Design

Conceptual Textile Design

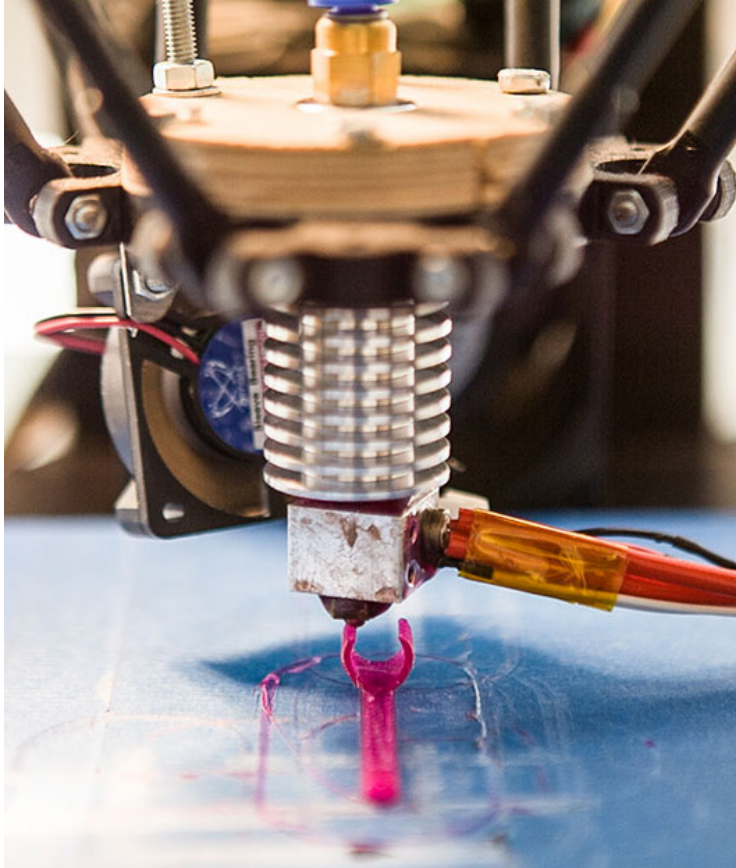
Multimedia Design

Design Studies

Kunstwissenschaften







# B Zentrale Werkstätten

U

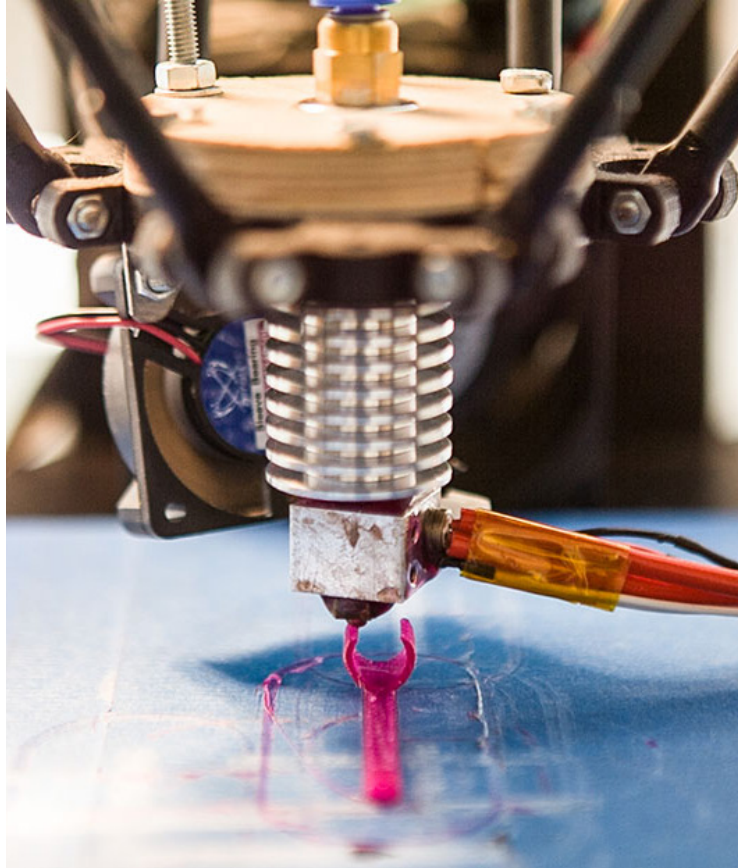
Holz . Kunststoff . Metall . Laserwerkstatt . Digitale Werkstatt . Werkstätten für Email und Siebdruck . Mac Pool . Hochschuldruckerei . Materialsammlung mit Bild/Objekt/ Materialdatenbank . Tonstudio .

R

G







# B Zentrale Werkstätten

U

R

Holz . Kunststoff . Metall . Laserwerkstatt . Digitale Werkstatt . Werkstatt für künstl. Papierherstellung . Werkstätten für Email und Siebdruck . Mac Pool . Hochschuldruckerei . Materialsammlung mit Bild/Objekt/Materialdatenbank . Bogenoffset-Druckmaschine . Bleisatz . Tonstudio .

G







# B Werkstätten der Studienrichtungen

U

Radierung, Holzschnitt, Lithografie . Glasschmelze . Gießerei . Schmiede .  
Weberei . Färberei . Modellbauwerkstatt Gips . Schneiderei . Fotostudio .  
Feinkeramisches Werkzentrum . Textilsieb- / Textil-Digitaldruckerei .

R

G







# B Werkstätten der Studienrichtungen

U

Radierung, Holzschnitt, Lithografie . Glasschmelze . Gießerei . Schmiede  
 Rohtonaufbereitungsanlage/Öfen/Glasur . Feinkeramisches Werkzentrum  
 Modellbauwerkstatt Gips . Schneiderei . Weberei . Strickerei . Färberei  
 Textilsieb- / Textil-Digitaldruckerei . Fotostudio . Lichtstudio .

R

G







# B

## Die BURG Specials

Jour Fixe Vortragsreihen . Ausstellungen . internationale Messebeteiligungen .  
Exkursionen . Burg Galerie im Volkspark . Burg Kita . BurgShop .  
Konsum StudierendenCafé . Designpreis Halle . Designhaus .



## Zugangsvoraussetzungen

Allgemeine Hochschulreife  
oder besondere künstlerische Begabung

Vorpraktikum/Berufsausbildung

Eignungsprüfung einmal im Jahr  
Mitte/Ende März bis Anfang April  
Mappe und bis zu 3 Tage vor Ort

Online-Registrierung  
zur Eignungsprüfung auf  
[www.burg-halle.de](http://www.burg-halle.de)  
bis Mitte März

[www.burg-halle.de](http://www.burg-halle.de)  
[www.facebook.com/burghalle](https://www.facebook.com/burghalle)  
Instagram: [burg\\_halle](#)

B

U



**Herzlichen Dank für Eure Aufmerksamkeit!**

R

G

[www.burg-halle.de](http://www.burg-halle.de)

[www.facebook.com/burghalle](https://www.facebook.com/burghalle)

Instagram: [burg\\_halle](#)