

# DESIGN&PROTOTYPING EINER APPLIKATION IN ADOBE XD

*Tutorentätigkeit - digitale Anwendungen*  
Von Benjamin Adam Kalide



## **Ort/Zeit:**

12.06.2021 13:00-17:00  
13.06.2021 13:00-17:00  
Online über Discord oder Meet

## **Teilnehmer:**

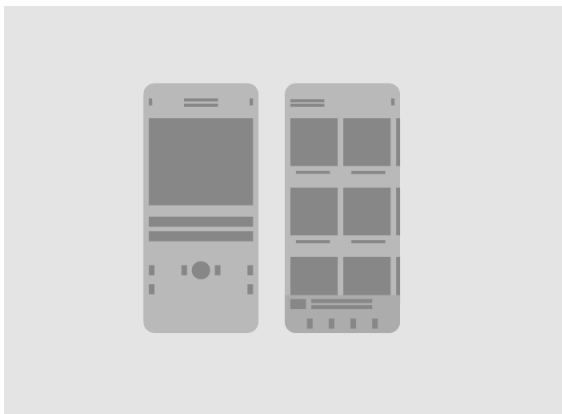
5 bis maximal 10 Teilnehmer

## **Anmeldung:**

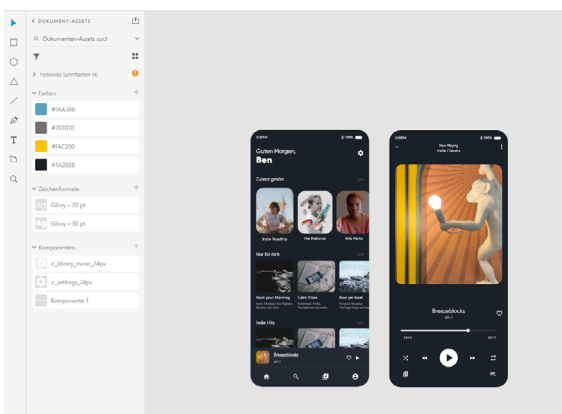
Schreibt mir bei Interesse bitte eine Mail an  
**[benkalide@gmail.com](mailto:benkalide@gmail.com)**

# INHALT

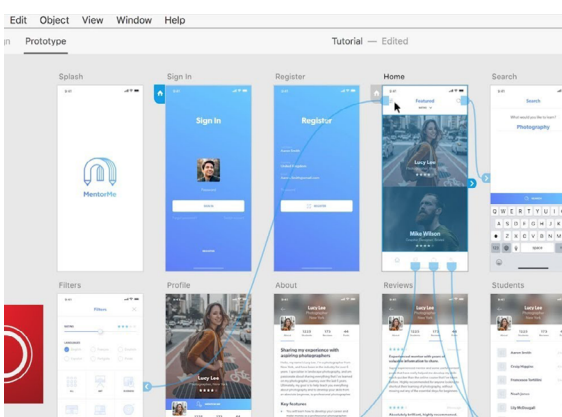
Im Workshop werden die Grundfunktionen des Prototypingprogramms **ADOBE XD** anhand des Designs und Prototypings eines simplen Music Players vermittelt. Kerninhalte des Workshops sind die Einführung in die Basisfunktionen des Programms, die Erstellung und Nutzung von Designsystemen, das Design und die Erstellung von Prototypen sowie Erlernen von kleinen Tipps zum effizienten Arbeiten mit der Software.



- Blocking & Wireframing in XD
- Nutzung von UI-Kits
- Erstellung von responsive Wireframes



- Inspirationen und Referenzen sammeln
- Wie erstelle ich ein Designsystem in Adobe XD?
- Design des Music Players (Icons, Fotografie, Farben etc.)
- Wie designe ich effizient in XD?



- Wie funktioniert Prototyping?
- Prototyp des Music Players
- Einfache Transitions und Interaktionen
- Wie teile ich Prototypen?