

ZERSTÖRUNGSSIMULATION

Burg Giebichenstein
Kunsthochschule Halle

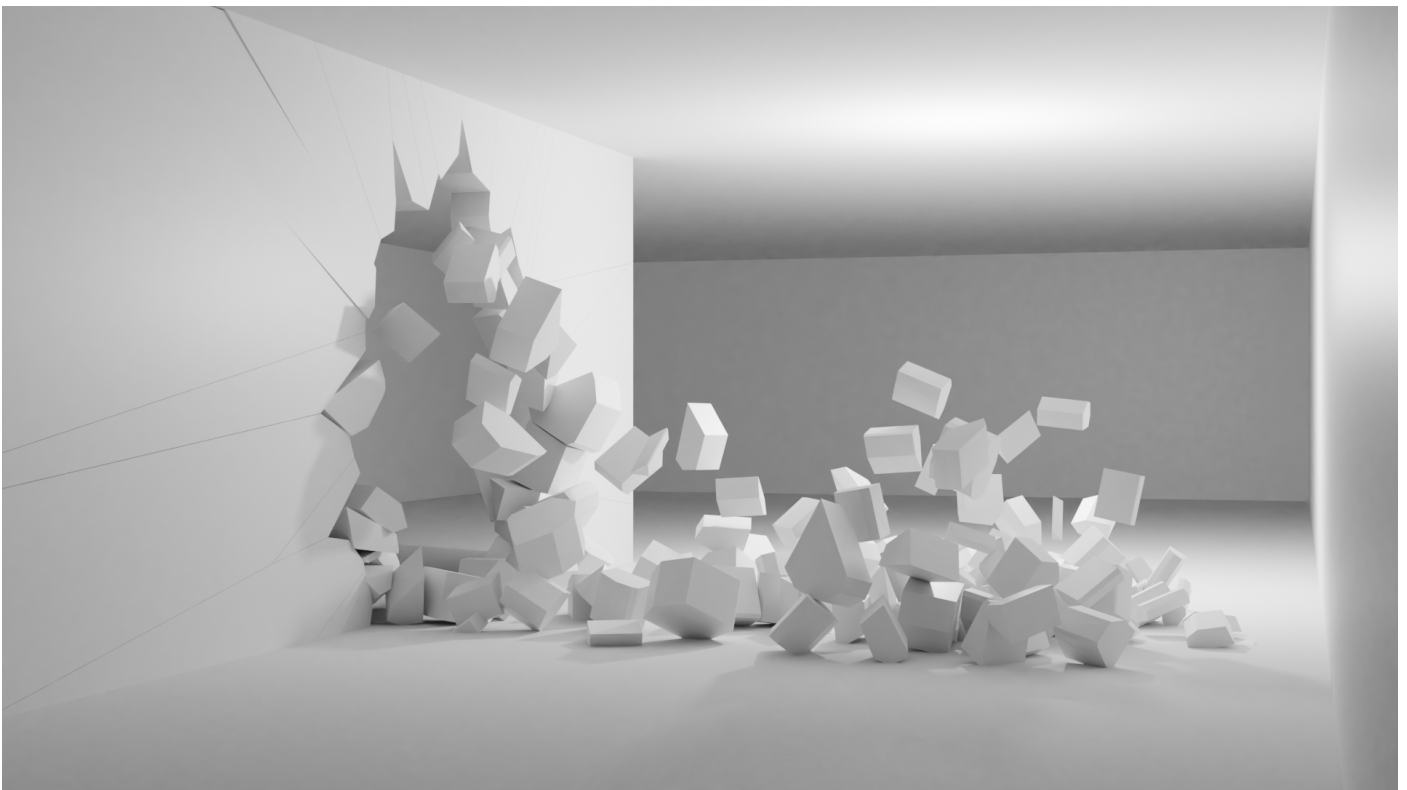
IN BLENDER

Tutorientätigkeit - digitale Anwendungen
von Josephin Teupel

Inhalt:

In diesem achtstündigen Workshop werde ich vorstellen, wie man in Blender durch die Anwendung von Rigid Body, Cell Fracture und dem Annotate Tool eine Wand zerstören kann.

Um dieses Ziel zu erreichen, werden wir schrittweise drei Übungen, die die einzelnen Funktionen thematisieren, durchführen. Am Ende des Kurses kann die Szene der explodierenden Wand zusätzlich durch Particle Systems oder Physics ausgearbeitet werden, um sie anschließend mit Cycles zu rendern.



Umfang:

8 Stunden (je 4 Stunden pro Tag)

Termin:

05. und 06. Juni 2021

Online oder Präsenz (kann erst in der Woche davor entschieden werden)

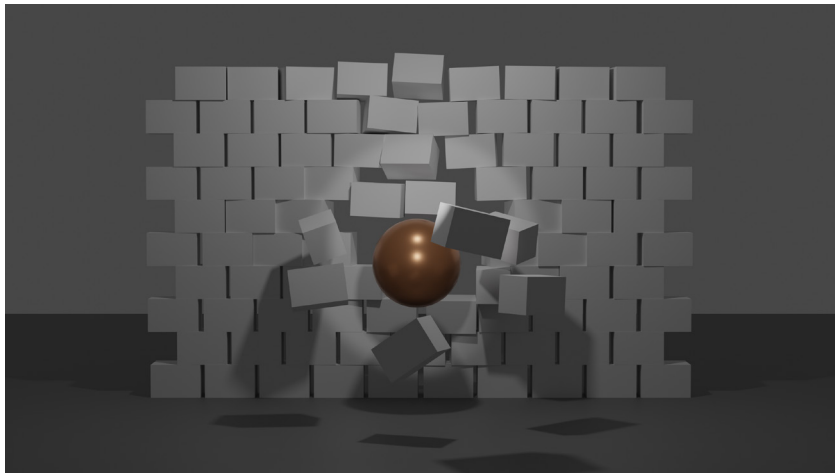
Anzahl Teilnehmer:

5 bis max. 10

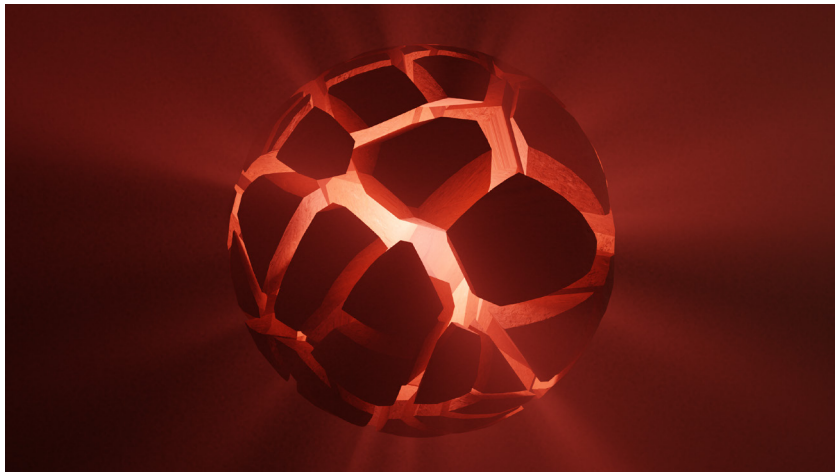
Anmeldung:

josephinteupel@web.de

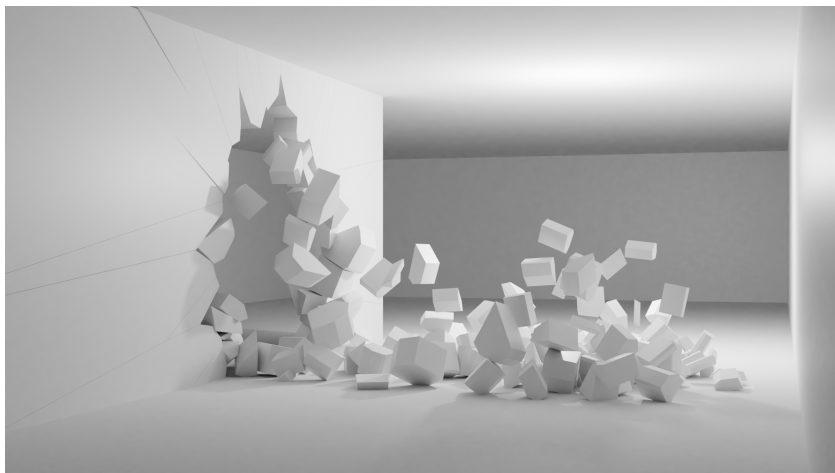
Übungen:



1. Mauerabriss durch eine Kugel - Rigid Body



2. Spalten einer Steinkugel - Cell Fracture



3. Wandexplosion - Annotate Tool