

# **HELLO WORLD WIDE WEB**

**Einführung in die Praxis der Website-Erstellung (HTML5, CSS3, JS, jQuery)**

# ÜBER DEN WORKSHOP

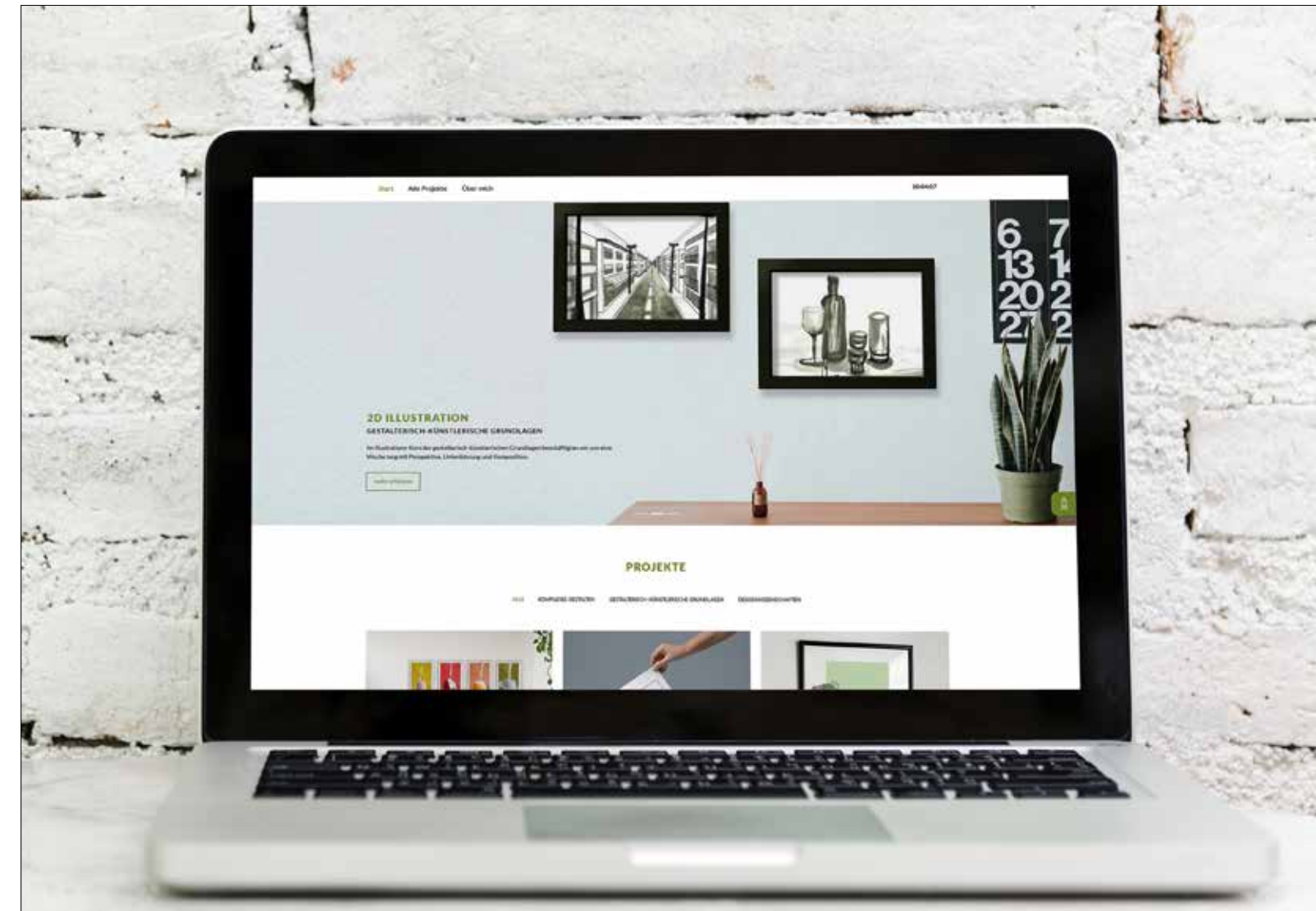
## Inhalt

In diesem Workshop stelle ich den kompletten Prozess der Website-Erstellung vor – von den ersten Vorüberlegungen bis hin zur Veröffentlichung der Seite im Internet. Wir behandeln Sitemaps, Wireframes, responsive Design und reden über Tools und Ressourcen, die das Programmieren vereinfachen. Wir werden zusammen eine Portfolio-Website coden und sie für Mobilgeräte optimieren.

Der Kurs besteht aus einem Vortrag mit kleineren Aufgaben und einer Demonstration zum mitmachen. Er endet voraussichtlich mit der Erstellung einer eigenen kleinen Portfolio-Website.

## Ihr braucht:

ein Programm, in dem ihr coden könnt (z.B. Visual Studio Code)



Die Website, die wir coden werden (MockUp © Rawpixel | unsplash.com)

# ÜBER DEN WORKSHOP

## Kursumfang

5 Tage à 6 Stunden

## Termin

14.02.2022

10:00 – 17:00 Uhr (inkl. 1 h Mittagspause)

15.02.2022 bis 18.02.2022

09:00 – 16:00 Uhr (inkl. 1 h Mittagspause)

## Teilnahme

Teilnehmerzahl: 5 bis max. 12

Veranstaltungsort: online (Link kommt per Mail)

Anmeldung an: [katja.undeutsch@burg-halle.de](mailto:katja.undeutsch@burg-halle.de)

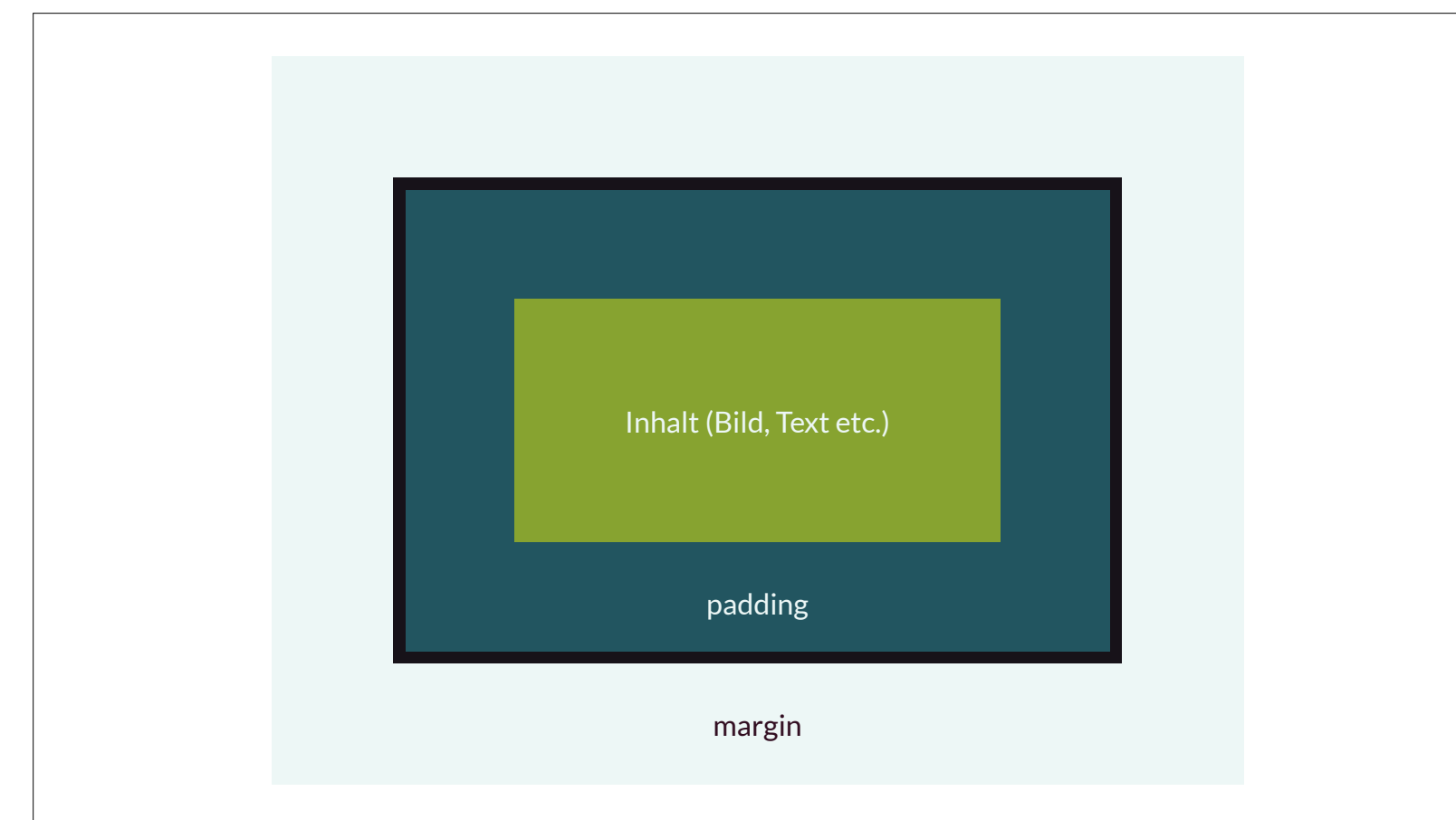
Anmeldung mit: Name, St.-Nr., Matrikelnr., Studienjahr

### PROGRAMMIERSPRACHEN

HTML, CSS, JS, PHP

HTML (Hypertext Markup Language)	CSS (Cascading StyleSheets)	JS (JavaScript)	PHP (Hypertext Preprocessor)										
<ul style="list-style-type: none"><li>» „Programmier“-Sprache zur Strukturierung von Dokumenten (Texte mit Hyperlinks, Bildern und anderen Inhalten)</li><li>» wird in sogenannten „HTML-Tags“ geschrieben</li><li>a) Tag-Paar: <code>&lt;h1&gt;eine Überschrift&lt;/h1&gt;</code></li><li>b) self-closing Tag: <code>&lt;img src="url"/&gt;</code></li><li>» Tags können ineinander geschachtelt werden</li><li>» Tags können Attribute wie <code>class="classname"</code> enthalten</li><li>» Beginn eines HTML-Dokuments immer mit <code>&lt;!DOCTYPE html&gt;</code></li><li>» HTML-Inhalte befinden sich zwischen HTML-Tags <code>&lt;html&gt;&lt;/html&gt;</code></li><li>» Aufteilung in head und body <code>&lt;head&gt;</code> Informationen über die Seite wie Titel, Links etc. <code>&lt;/head&gt;</code> <code>&lt;body&gt;</code> Seiteninhalte <code>&lt;/body&gt;</code></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>» definieren das Aussehen von HTML-Elementen</li><li>» müssen in HTML-Dokument eingebunden werden (direkt oder via Link – Empfehlung: Link weil weniger Wiederholungen -&gt; Website = kleiner, schneller)</li><li>» Cascading, weil eine Hierarchie unter den Elementen vorhanden ist und Elemente weiter unten im Code überschreiben ihre Vorgänger</li><li>» Bestehend aus Selektoren und Anweisungen <code>selektor { anweisung; wert; }</code></li><li>» Selektoren wählen das zu gestaltende Element aus und können die HTML-Schachtelung ansprechen z.B. <code>div p span { ... }</code></li><li>» Selektoren nach Wertigkeit (niedrig -&gt; hoch):</li></ul> <table border="1"><thead><tr><th>Selektor</th><th>Beschreibung</th></tr></thead><tbody><tr><td>*</td><td>betrifft alle Elemente auf der HTML-Seite</td></tr><tr><td>tagname</td><td>betrifft alle Tags dieser Art</td></tr><tr><td>.class</td><td>betrifft alle Elemente mit diesem Klassen-Namen</td></tr><tr><td>#id</td><td>betrifft alle Elemente mit dieser id</td></tr></tbody></table>	Selektor	Beschreibung	*	betrifft alle Elemente auf der HTML-Seite	tagname	betrifft alle Tags dieser Art	.class	betrifft alle Elemente mit diesem Klassen-Namen	#id	betrifft alle Elemente mit dieser id	<ul style="list-style-type: none"><li>» Programmier- bzw. Skriptsprache, die es erlaubt, dynamische Inhalte zu erstellen</li><li>» Anwendung: Benutzerinteraktionen auswerten, Eingaben prüfen, Inhalte verändern, generieren, nachladen oder löschen</li><li>» wichtigste Bestandteile fürs Web:<ul style="list-style-type: none"><li>a) Variablen <code>var, let, const</code></li><li>b) Funktionen <code>function Funktionsname () { ... }</code></li><li>c) Bedingungen <code>if () { ... }</code></li><li>d) while-Schleife <code>while () { ... }</code></li><li>e) for-Schleife <code>for(var i = 0; i &lt;= 10; i++) { ... }</code></li><li>f) <code>console.log(...);</code></li></ul></li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>» Programmier- bzw. Skriptsprache, die es erlaubt, dynamische Inhalte zu erstellen</li><li>» Anwendung: Kontaktformulare, Gästebucheinträge, Shops etc.</li></ul>
Selektor	Beschreibung												
*	betrifft alle Elemente auf der HTML-Seite												
tagname	betrifft alle Tags dieser Art												
.class	betrifft alle Elemente mit diesem Klassen-Namen												
#id	betrifft alle Elemente mit dieser id												

Programmiersprachen – Auszug aus dem Einführungsvortrag



HTML Boxmodell – Auszug aus dem Einführungsvortrag

# ZEITPLAN

## Montag 14.02. (Theorie & Einführung – 6h)

- » Warum HTML & Co. lernen?
- » Was können Websites eigentlich?
- » Sitemaps, Wireframes, responsive Design
- » Werkzeuge
- » „Mieten“ eines Webspace
- » Impressum, Datenschutz, Rechtliches
- » Was tun, wenn ich nicht weiter komme?
- » Anforderungen an das digitale Portfolio im Bachelor
- » Vorstellung des Portfolios, das wir coden werden
- » Erstellung der Grundstruktur in HTML & CSS
- » Upload auf den Webspace


## Dienstag 15.02. (Grundlagen HTML & CSS – 6h)

- » Fertigstellung der Grundstruktur in HTML & CSS

### WEBDESIGN


#### Sitemaps

**Das sind Sitemaps:**



Quelle: <https://www.lucidchart.com/pages/de/beispiele/sitemap-generator>

**Das ist keine Sitemap:**



Quelle: <https://www.ecologydemagazine/sitemap-erstellen>

**Was ist eine Sitemap?**

- » eine Übersicht über alle Seiten einer Website und darüber, wie sie zueinander in Beziehung stehen (d.h. wie sie untereinander verlinkt sind)


**Was gehört in eine Sitemap?**

- » alle Unterseiten einer Website
- » Beziehungen der Unterseiten zueinander (Verbindungs-Linien)

**Was gehört NICHT in eine Sitemap?**

- » Filter
- » Seiteninhalte
- » Bereiche von Seiten
- » Bilder
- » kurz: alles, was keine eigene Seite ist

**UX Sitemap**




Quelle: <https://uadesign.cc/how-to-create-a-ux-sitemap-a-simple-guideline-078c16f85c1>

Sitemaps – Auszug aus dem Einführungsvortrag

### WEBDESIGN

#### responsive Design



Quelle: <https://www.uplabs.com/posts/wireframes-blog-forum>

**Was ist responsive Design?**


- » Anpassung einer Website für verschiedene Geräte
- » Anpassung für
  - 1) verschiedenen Bildschirm-Größen
  - 2) verschiedene Auflösungen
  - 3) Bildschirme mit verschiedenen Seitenverhältnissen

**Responsive Design**

- » Erstellung verschiedener Layouts für verschiedene Geräte
- » mindestens 2. Layout für mobile Geräte

**Responsive Coding**

- » Arbeit mit variablen Werten statt festen Breiten und Längen (z.B. Prozent-Werte, vh & vw, etc.)
- » @media-Queries
- » responsive Grids



Quelle: <https://blog.prototypr.io/3-tips-to-get-started-with-responsive-design-bef747d2543e?gi=ed77ebbd91da>

Quelle: <http://www.kameelvohra.com/mobile-websites-adaptive-responsive-design/>

Responsive Design – Auszug aus dem Einführungsvortrag



# ZEITPLAN

## Mittwoch 16.02. (Grundlagen JS & jQuery - 6h)

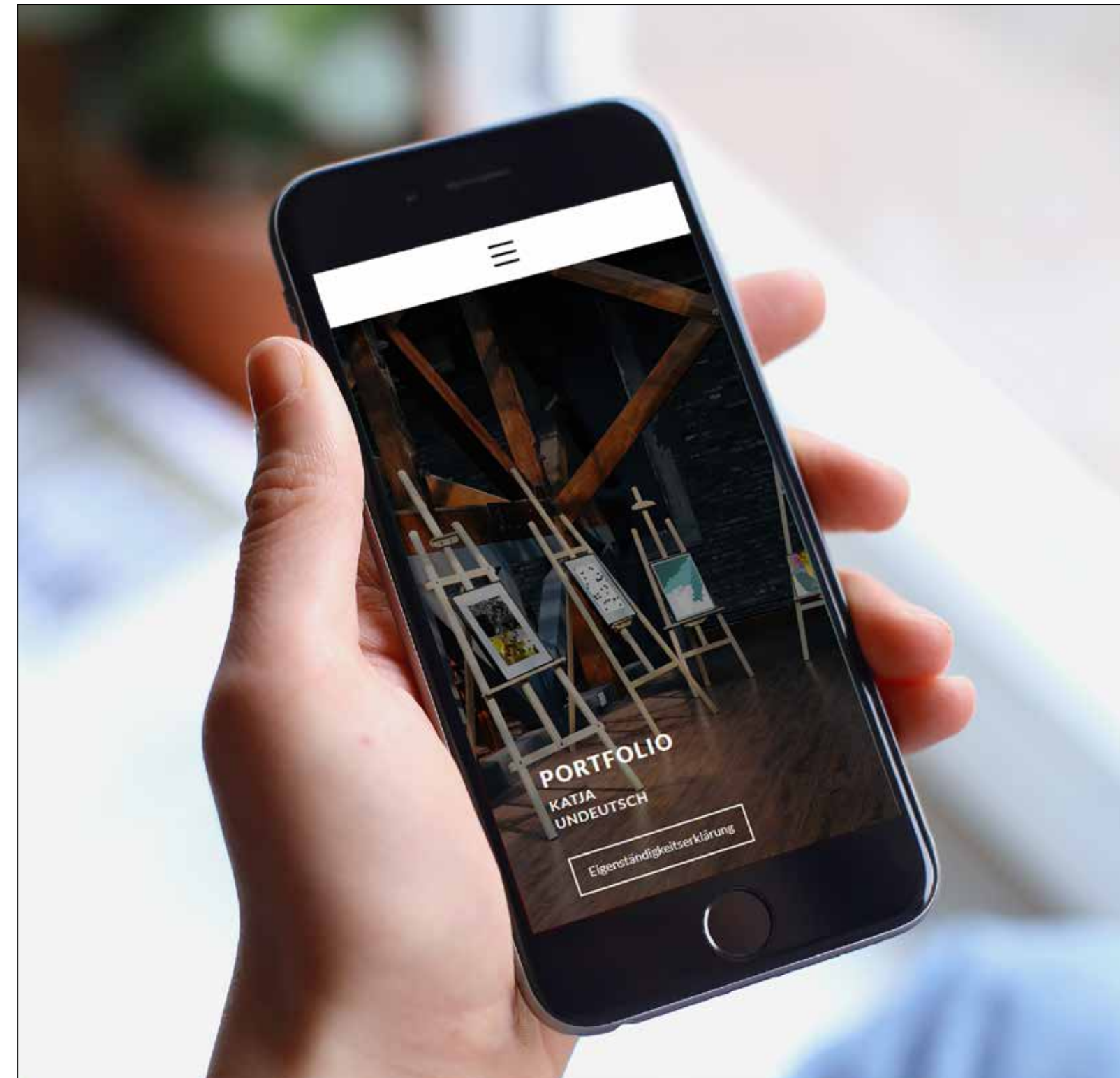
- » interaktive Elemente mit JavaScript und jQuery

## Donnerstag 17.02. (responsive Design - 6h)

- » Responsive Design - Anpassung an Mobilgeräte
- » Beginn der Erstellung eines eigenen Portfolios

## Freitag 18.02. (eigenes Portfolio - 6h)

- » Weiterarbeit an den individuellen Portfolios
- » Vorstellung aktueller Stand eigenes Portfolios & Ausblick
- » Feedback



Mobile Layout (MockUp © Mockuuups | graphicburger.com)