



## AR ohne App

USDZ und GLTF

# Über den Kurs

## Inhalt

Bei der diesjährigen Jahresausstellung möchten wir euch die Möglichkeit geben, eure eigenen 3D-Modelle mithilfe von QR-Codes auszustellen und in Form von Postkarten zu verkaufen.

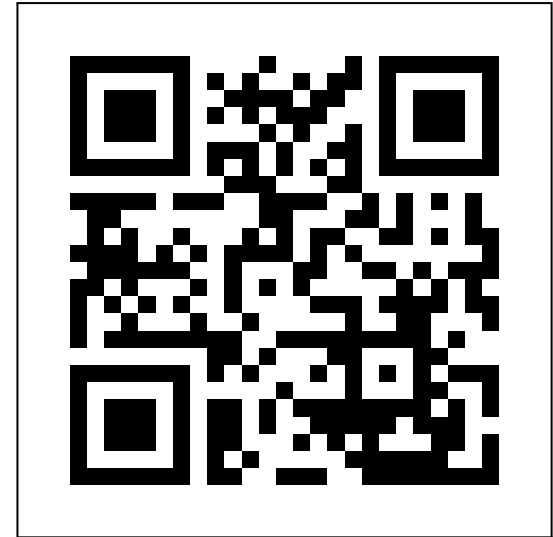
In diesem Tutorium werden euch die Grundlagen zur Optimierung eurer 3D-Modelle, die Handhabung AR-kompatibler Dateiformate und das Programmieren einer simplen Website zum Download eurer Modelle vermittelt.

## Ziele

- Richtiger Umgang mit den Formaten GLTF und USDZ
- Minimierung von Dateigrößen
- Programmieren einer Simplen Website

## Anforderungen

Es wäre super, wenn ihr ein eigenes 3D-Modell mitbringt und es wäre hilfreich, wenn ihr über grundlegende Kenntnisse in Blender verfügt.



Login: arburg  
PW: #Arburg1234

# Über den Kurs

## Kursumfang

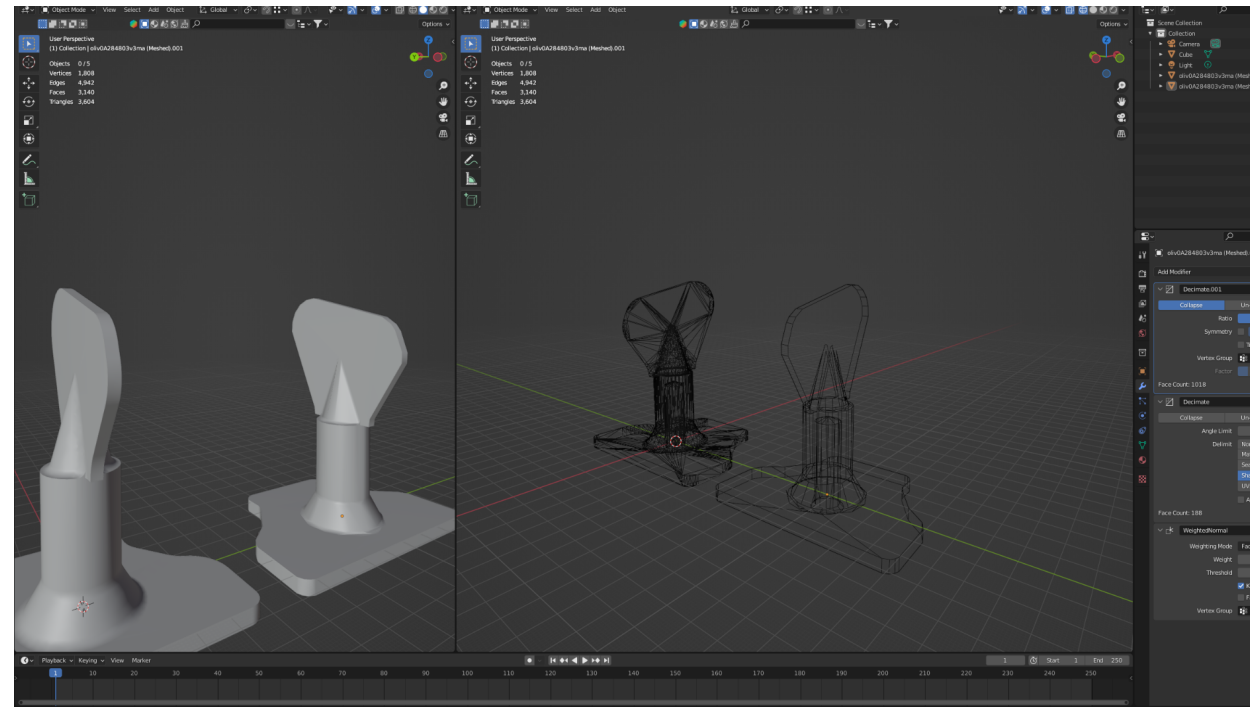
2 Tage insgesamt 8-10 Stunden

## Termin

15.04. - 16.04.2023

Samstag: 11:00 - 16:00 Uhr

Sonntag: 11:00 - 16:00 Uhr



## Anmeldung

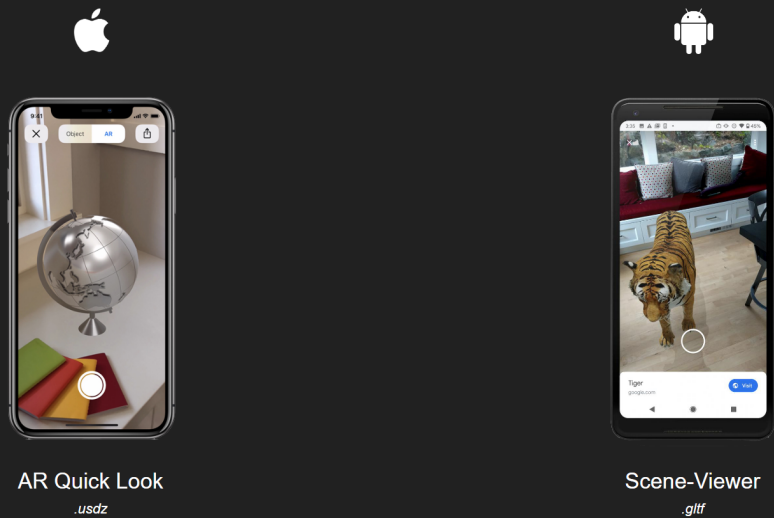
Tutor: Michel Dreyer

E-mail an: [st5872@burg-halle.de](mailto:st5872@burg-halle.de)

Teilnehmende: 5 bis max. 12 Personen

ECTS: Keine

# Zeitplan



## Tag 1:

- Möglichkeiten der Platzierung von 3D-Modellen im Virtuellen Raum kennenlernen
- Was sind GLTF und USDZ?
- Was sind [AR Quick Look](#) und [Scene-Viewer](#)?
- Auf die Exporteinstellungen kommt es an!
- Wie minimiere ich meine Dateigröße?
- (optional) [Reality Composer](#)

## Tag 2:

- Aufbau einer lokalen Testumgebung mit Visualstudio-Code
- Erstellen einer simplen Website mit [Model-Viewer](#) zum Download eigener 3D-Modelle