



# Procedural Paint: Stilisierung in Blender

Tutoren: Christiane Possenig, Sebastian Beier 8.Semester MM|VR

In diesem Workshop wollen wir uns mit ein paar verschiedenen Methoden beschäftigen, um Objekte in Blender stilisiert statt fotorealistisch darzustellen.

Wir beginnen mit dem Kennenlernen von nützlichen Nodes und wollen zusammen 3 stilisierte Shader und 3 prozedurale Materialien erstellen um einen Einblick in die Möglichkeiten von Nodes zu geben. Es geht dabei nicht darum alles nur nachzubauen, sondern auch darum auszuprobieren und zu experimentieren. Der Kurs richtet sich an Studierende, die bereits leichte Erfahrung in Blender haben. Eine generelle Einweisung in das Programm soll es nicht geben.

## **Zusammenfassung:**

Software: Blender

Umfang: ca. 20 Stunden

ETCS: bei vollständiger Teilnahme 1CP

Teilnehmerzahl: 5-10

Ort: R.219

Termin: 5.-7. Mai

Freitag: 16:00 - 18:00

Samstag: 10:00 - 16:30

Sonntag: 10:00 - 16:30

Anmeldung an: [st5854@burg-halle.de](mailto:st5854@burg-halle.de) Christiane