

Workshop Angebote von Studierenden im Studiengang Multimedia|VR-Design für Studierende

“Dreamscapes” - 3D-Blender Worldbuilding

- Termin: 12. - 14.Mai 2023
- Tutoren: Isabelle Koutny & Leonie Porsche, 6.Semester MM|VR-Design
- Anmeldung zur Teilnahme ist möglich.

“Dreamscapes” - 3D-Blender Worldbuilding



Workshop 1 CP

Vertiefung der Blender Skills durch das Gestalten einer 3D World basierend auf einem Gegenstand.

In diesem kompakten Workshop lernt ihr weiterführende Blender-Techniken, angefangen mit dem Erstellen eines 3D Modells eines mitgebrachten Objektes (z.B. eine Tasse, Flasche, ...). Daraufhin werden immersive Welten, angepasst an jeden Gegenstand, skizziert und umgesetzt. Dafür lernt ihr auch die Verwendung von Geometry Nodes zur Modellierung, wie man Prozedural texturiert, mit Foto Texturierung arbeitet und wie man mit den Render-Einstellungen umgeht. Dabei wird auf individuelle Anliegen eingegangen, um die Welt der Teilnehmer entsprechend ihren Vorstellungen zu gestalten.

Dieser Kurs richtet sich an Kommiliton*innen, die bereits Kenntnisse im Umgang mit dem Programm Blender haben und soll als Vertiefung dieses dienen.

- Software: Blender
- Tutoren: Isabelle Koutny & Leonie Porsche, 6.Semester MM|VR-Design
- Umfang: ca. 20 Stunden
- ECTS: bei vollständiger Teilnahme 1 CP
- Termin: 12. - 14.Mai 2023
Freitag: 16.00 - 20.00 Uhr
Samstag: 9.30 - 18.30 (1h Pause)
Sonntag: 9.30 - 18.30 (1h Pause)
- Ort: Computerpool R. 219/ 319
- Anzahl Teilnehmende: 5 bis max. 12

Anmeldung unter: [st6163\[at\]burg-halle.de](mailto:st6163@burg-halle.de)