



Unreal Engine from Basics to Walking

Beschreibung:

Der Kurs soll einen schnellen Überblick und Einstieg in die Unreal Engine 5 ermöglichen und in mehreren Workshop-Terminen die Vor- und Nachteile der Game Engine herausstellen.

Workshop-Ziele:

1. Erstellung eines Walking-Simulators durch die Teilnehmenden
2. Transferleistung: Bestehendes Engine-Wissen auf die Unreal Engine übertragen.
3. Die Unterschiede und Besonderheiten der Unreal Engine zeigen wie z.b.:
 - a. Material Erstellung direkt in Unreal
 - b. Einführung in Unreal Meta-Sounds
 - c. die technischen Möglichkeiten von Lumen und Nanite

Workshop Termine:

Mo - 18.05 / Do. 21.05 / Mo. 28.05 - 15 - 20 Uhr