Prof. Dieter Hofmann KM Alexander Rex Workshop mit Matthias Zänsler



Projekt Komplexes Gestalten Wintersemester 2022/23

ab 3. Studienjahr Bachelor-Studiengang ab 1. Studienjahr Master-Studiengang

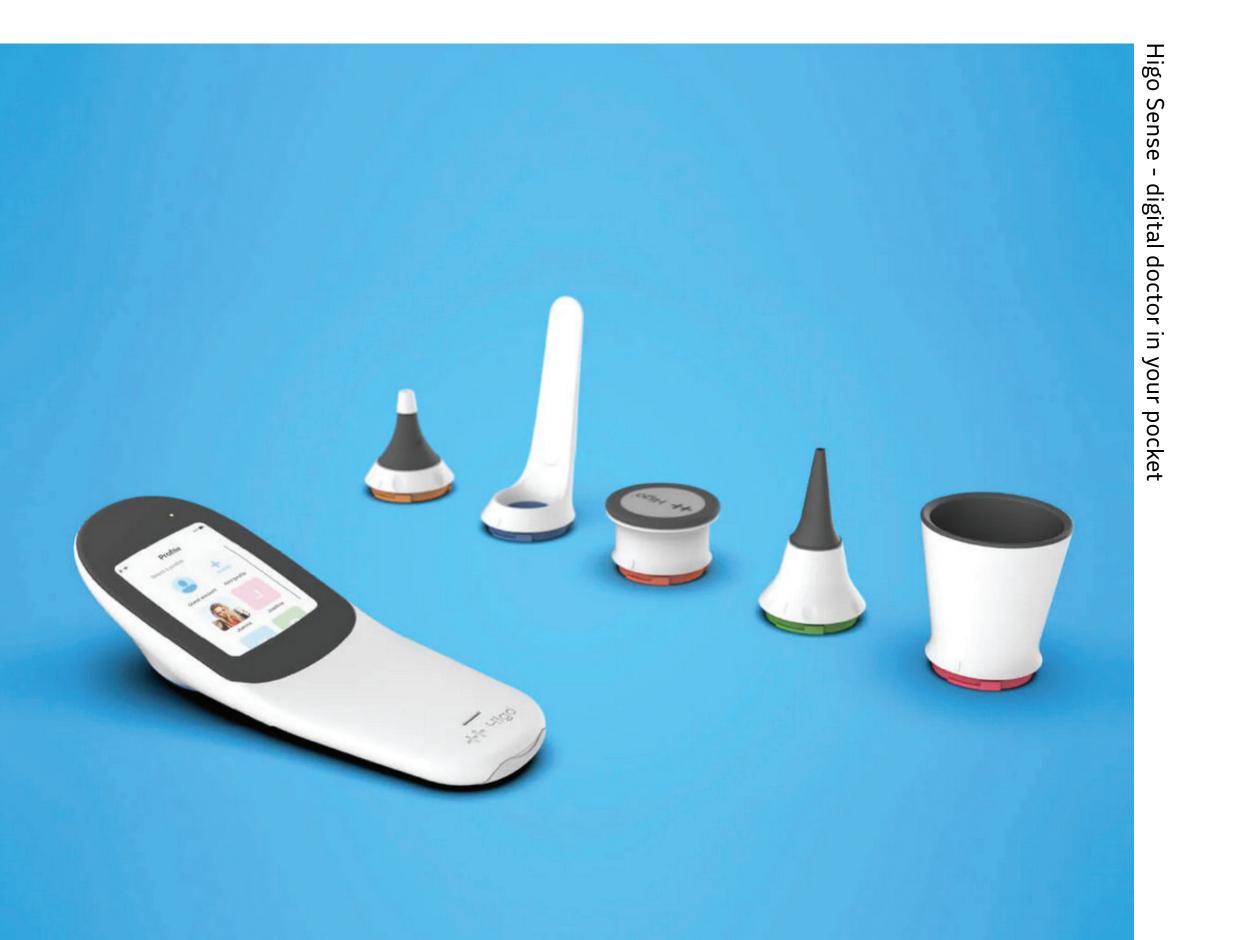
Heilsbringer

Gesundheitshelfer nach der Zeitenwende

Wir leben in einer Zeit, die uns Menschen physisch und psychisch alles abverlangt. Die Ukrainekrise und die Corona-Pandemie überlagern als Metakrisen die schon bestehenden Gründe, die unsere körperliche und seelische Unversehrtheit bedrohen, gefährden oder auch schon angegriffen haben.

Zu den aktuellen gesellschaftlichen Phänomenen wie Überbevölkerung, Landflucht, Überalterung der Bevölkerung und Geburtenrückgang in vielen Wohlstandsländern kommen Krisen, die Kranke, Geflüchtete und andere Opfer von Krieg und Umweltbelastungen in allen Teilen der Welt produzieren. Stress in der Arbeitswelt, neue Formen der Lebensgestaltung und Defizite bei Bewegung, Ernährung und Schlaf tun ihr übriges.

Prof. Dieter Hofmann KM Alexander Rex Workshop mit Matthias Zänsler



Projekt Komplexes Gestalten Wintersemester 2022/23

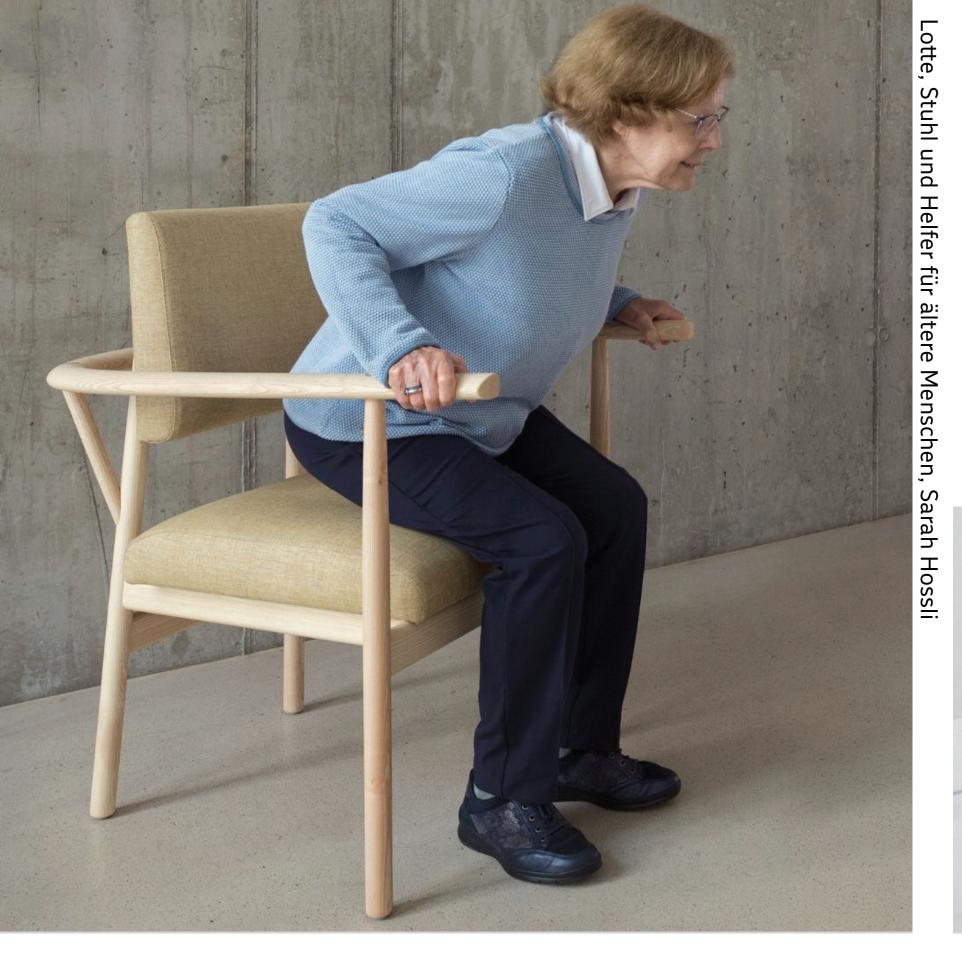
ab 3. Studienjahr Bachelor-Studiengang ab 1. Studienjahr Master-Studiengang

Heilsbringer

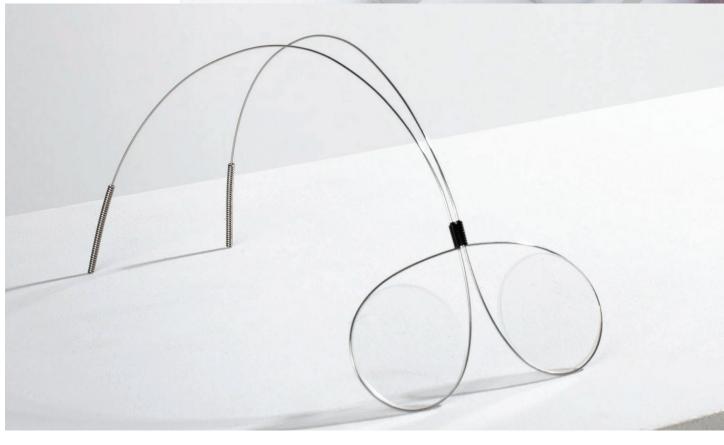
Gesundheitshelfer nach der Zeitenwende

Jeder Mensch sucht auf seine Art nach Heilung oder einer heilen Welt. Selbstdiagnose und Selbstoptimierung trenden in den sozialen Netzwerken. Andererseits sprießen fragwürdige Heilsversprechen wie Pilze aus dem Boden. In diesem Projekt stellen wir uns der Frage, was in einer überfordernden Welt permanenter Veränderung und Anpassung Gesundheit eigentlich ist, was sie bedeutet, wie sie bestenfalls erhalten oder wieder hergestellt werden kann.

Um uns ein Bild von der derzeitigen Situation zu schaffen, besuchen wir bei einer Exkursion relevante Orte zu Gesundheitsthemen, laden externe Referenten ein und hören in unsere eigene Familienoder Freundeswelt nach Bedürfnissen hinein. Wir wollen über die aktuelle Zeitenwende hinausblicken, um neuartige Werkzeuge zur Gesundung zu erdenken, zu entwickeln und zu gestalten.









Drobo, Nuone Design