

## Gabriel Schroer

Collective Data / Dealing with the Pressure / Monoraw Clumsy / Funky Silly Fuck it / Falten und Klappen

### IDEEN

Idee 1: Collective Data – Kollektives Entwerfen Was passiert, wenn man kollektives Entwerfen radikal durchspielt – ein kleines Team scoutet, auch mit Leuten außerhalb der Gestaltung, und gemeinsam versucht, einen Entwurf zu machen? Scheitert das grandios, oder entsteht etwas Überraschendes?

Idee 2: Dealing with the Pressure Die neue Hydraulikpresse in der Kunststoffwerkstatt eröffnet neue Möglichkeiten: Formen pressen, Verbindungen direkt pressen – das Verfahren selbst als Parameter für einen Entwurf nehmen.

Idee 3: Monoraw Clumsy Monomaterialität und rohe Verarbeitung interessieren, aber auf der Dutch Design Week fiel auf: diese Ästhetik wirkt mittlerweile fast schon gewollt plump. Kann man mono und roh verarbeiten, aber trotzdem einen anderen Formspaß entwickeln als das, was gerade auf dem Markt herrscht?

Idee 4: Funky Silly Fuck it Kleine Objekte entwerfen, die Alltagssituationen aufgreifen und sie ein bisschen lustig lösen – ohne sich zu ernst zu nehmen. Produktdesign nimmt sich manchmal unfassbar ernst.

Idee 5: Falten und Klappen Der Prozess des Faltens und Klappens als gestalterisches Thema. Macht die Benutzerin das einmalig und dann ist es irreversibel – oder hat man immer wieder eine Klappmöwe? Wie kann diese Erfahrung erfahrbar werden und direkt von der Gestaltung abgeleitet werden? Die Geschichte des Klapptisches und wie er zur Aneignung von Stadträumen geführt hat, ist dabei ein interessanter Ausgangspunkt.