

Eden Szir

Rombocombo – Modulare Möbel auf Basis von Rhomboiden

Ich habe mein Projekt erstmal Rombocombo genannt – warum, wird sich zeigen. Bei der vorherigen Vorstellung hatte ich die Idee von Rhomboiden und Parallelogrammen bereits vorgestellt und erklärt, warum ich sie interessant finde. Daraus heraus will ich modulare Möbel gestalten, die auf dem Prinzip des Rhomboids aufbauen. Die bisherigen Modelle sind alles Versuche, dem Konzept näherzukommen und besser zu verstehen, wie diese Form miteinander interagiert und welche Möglichkeiten sie bietet.

Vorausschauend hoffe ich, mit dieser Form faltbare modulare Möbel – zum Beispiel für Ausstellungen – zu gestalten.

Die erste große Frage betrifft die Scharniere: Wie wird das Objekt fixiert, damit es wirklich stabil ist und die Bewegung kontrollierbar bleibt? Hier habe ich das mit Seilen gelöst. Die zweite Frage ist, wie die Flächen dann aussehen – vielleicht lassen sie sich mit unterschiedlichen Add-ons verändern, etwa durch Platten, oder durch die Verschiebung der Abstände lassen sich auch die Oberflächen verändern.

Der dritte Punkt sind die Beziehungen zwischen den einzelnen Teilen, die vor allem beim Bau komplexerer Strukturen entscheidend werden. Ich möchte da weiter forschen und modellhaft ausprobieren, welche Möglichkeiten diese Formen bieten.