

## Yerin Kim

### Biomorphe Wandstruktur – Partikel und Interaktion mit Menschen

Wenn Luft abgezogen wird, entstehen Druckspuren auf der Oberfläche – und wenn Luft eingeblasen wird, wird die Oberfläche elastisch. Ich wollte diese gleichzeitigen Effekte sehen und habe sie mit Hilfe von Arduino simuliert. Dabei hatte ich das Gefühl, dass dieses Prinzip so lebendig ist, als ob es atmen würde.

Daher dachte ich, es wäre schön, ein Objekt zu entwickeln, das auf diesem Prinzip aufbaut, sich wie ein Lebewesen anfühlt und mit Menschen interagieren kann. Nach der Theorie, die ich bisher gelesen habe, wirken sich Naturfaktoren direkt oder indirekt positiv auf die psychische Gesundheit der Menschen aus, wenn sie sich in einem Innenraum aufhalten.

Ich plane, eine Wandstruktur im Innenraum zu entwickeln, die mit Menschen interagieren kann, indem sie Muster der Natur strukturiert und das Prinzip durch das Konzept der Biomorphie anbindet – sodass man Natur indirekt erleben kann.

Als nächsten Schritt werde ich nach Möglichkeiten suchen, die Partikel im Inneren durch Flüssigkeiten oder andere Substanzen zu ersetzen, sodass sich die Form der Oberfläche entsprechend dem direkten Verhalten einer Person verändert – und nicht durch technische Steuerung.