

Studienplan Multimedia Design M.A. (2 Semester)

Modulbezeichnung	Laufzeit	P. Art	unbenotet	CP	PF	WPF	Semester	
							1	2
<b>EK</b>								
<b>Pflicht</b>								
Komplexes Gestalten	ein Sem.	P		20	20		20	
Schriftliche Facharbeit	ein Sem.	H		5	5		5	
<b>Wahlpflicht</b>								
Spezialisierung	ein Sem.	H+P	x	5		5	5	
Tutoritätigkeit – Workshop 2 CP	ein Sem.	H+R	x	5				
Co-Moderation	ein Sem.	Ü+H	x	5				
							<b>30</b>	

<b>MA</b>								
<b>Pflicht</b>								
Masterabschlussarbeit (Masterthesis)	ein Sem.	P		30	30			30
								<b>30</b>

Punkteverteilung Master Multimedia Design (2 Semester)

Sem.	1	2
<b>EK</b>	30	
<b>MA</b>		30
<b>gesamt</b>	<b>60</b>	<b>30 30</b>

Studienplan Multimedia Design M.A. (4 Semester)

Modulbezeichnung	Laufzeit	P. Art	unbenotet	CP	PF	WPF	Semester			
							1	2	3	4
<b>EK</b>										
<b>Pflicht</b>										
Komplexes Gestalten, Projekt 1	ein Sem.	P		20	20		20			
Komplexes Gestalten, Projekt 2	ein Sem.	P		20	20			20		
Komplexes Gestalten, Projekt 3	ein Sem.	P		20	20				20	
Schriftliche Facharbeit	ein Sem.	H		5	5				5	
<b>Wahlpflicht und Wahl</b>				15		15	5	5	5	
Workshop 1 CP	2-3 Tage	Ü / T	x	1						
Workshop 2 CP	eine Wo.	Ü / T	x	2						
Medientechnik	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
Multimediale Anwendung	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
Computeranimation	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
Computergrafik 3D	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
Virtual Reality	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
<i>(Ü = Teilnahme + Übung = 2 CP   Ü+H = Teilnahme + Übung + Hausarbeit = 3 CP)</i>										
Spezialisierung	ein Sem.	H+P	x	5						
Tutoritätigkeit – Workshop 2 CP	ein Sem.	H+R	x	5						
Co-Moderation	ein Sem.	Ü+H	x	5						
<b>BK</b>										
<b>Pflicht</b>										
Multimedia, Virtual Reality	zwei Sem.	T	x	2	2		1	1		
							26	26	30	

<b>MA</b>										
<b>Pflicht</b>										
Masterabschlussarbeit (Masterthesis)	ein Sem.	P		30	30					30
										30

<b>Wahl</b>				8		8	4	4		
Freie Wahl entsprechend individuellem Studienplan aus den Lehrangeboten (außer Pflichtlehrangebote) der Modulbereiche:										
<b>Entwerferische Kompetenz Multimedia VR-Design (EK)</b>										
<b>Bezugswissenschaftliche Kompetenz Multimedia VR-Design (BK)</b>										
<b>Gestalterische und künstlerische Kompetenz (GK)</b>										
<b>Wissenschaftliche Kompetenz (WK)</b>										
<b>Interdisziplinäre, gesellschafts- und marktbezogene Kompetenz (IK)</b>										
<small>(Lehrinhalte, Lernziele, Prüfungsart, CP und Benotung siehe Modulbeschreibungen der Lehrangebote)</small>										
							4	4		

Punkteverteilung Master Multimedia Design (4 Semester)

Sem.	1	2	3	4
<b>EK</b>	26	26	30	
<b>MA</b>				30
<b>Wahl</b>	4	4		
<b>gesamt</b>	<b>120</b>	<b>30 30 30 30</b>		