

								Semester								
Modulbezeichnung		Laufzeit	P. Art	unbenotet	CP	PF	WPF	1	2	3	4	5	6	7	8	
EK	Pflicht															
	Grundlagen Kommunikation	zwei Kompaktwo.	Ü	x	4	4		4								
	Grundlagen Computergrafik 3D	zwei Kompaktwo.	Ü	x	4	4		4								
	Grundlagen Animation 2D	zwei Kompaktwo.	Ü	x	4	4			4							
	Grundlagen Creative Coding	zwei Kompaktwo.	Ü	x	4	4			4							
	Grundlagen Game Design	ein Sem.	P		10	10				10						
	Grundlagen Motion Design	ein Sem.	P		10	10				10						
	Grundlagen Datenvisualisierung	ein Sem.	P		10	10					10					
	Grundlagen Interaktive Szenarien 3D	ein Sem.	P		10	10					10					
	Komplexes Gestalten, Projekt 1, 2, 3	je ein Sem.	P		60	60						20	20	20		
	Komplexes Gestalten, Bachelor Projekt	ein Sem.	P		20	20									20	
	BA-Abschlussarbeit	ein Sem.	H		6	6									6	
Portfolio		H		4	4									4		
BK	Pflicht															
	Multimedia VR Vortragsreihe	3.-7. Sem.	T	x	1	1								1		
	Wahlpflicht und Wahl															
	Workshop		Ü / T	x	1 / 2		18					6	6	6		
	Medientechnik	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2 / 3											
	Multimediale Anwendung	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2 / 3											
	Computeranimation	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2 / 3											
	Computergrafik 3D	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2 / 3											
	Virtual Reality	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2 / 3											
	(Ü = Teilnahme + Übung = 2 CP / Ü+H = Teilnahme + Übung + Hausarbeit = 3 CP)															
	Vertiefungsprojekt 7.Sem.	ein Sem.	H + P	x	5											
	Tutorientätigkeit		H + R	x	2 / 3											
	Fachspezifische Orientierung		T/H/R	x	1											
	Fachkommunikation Englisch	ein Sem.	T+H/R	x	2											
							147	18	8	8	20	20	26	26	27	30

Modulbezeichnung			Laufzeit	P.Art		CP	PF	WPF	1	2	3	4	5	6	7	8
GK																
Pflicht																
Basismodul 2D			zwei Sem	Ü	x	20	20		10	10						
Basismodul 3D			zwei Sem	Ü	x	11	11		6	5						
Basismodul Prozess			zwei Sem	Ü	x	11	11		5	6						
Wahl (bis zu 7 möglich)																
Aufbaumodul 2D*			eine Woche	P		2										
Aufbaumodul 3D*			eine Woche	P		2										
Aufbaumodul Prozess*			eine Woche	P		2										
*kann mehrfach belegt werden, da verschiedene inhaltliche Themen im Wechsel							42	0	21	21	0	0	0	0	0	0

Modulbezeichnung		Laufzeit	P.Art	CP	PF	WPF	1	2	3	4	5	6	7	8	
WK															
	Pflicht														
	Basismodul: Design- u. Architekturgeschichte	zwei Sem	H/R/M/K	3	3		1	2							
	Basismodul: Designanthropologie	zwei Sem	H/R/M/K	3	3		1	2							
	Basismodul: Designtheorie	zwei Sem	H/R/M/K	3	3				1	2					
	Basismodul: Philosophie	zwei Sem	H/R/M/K	3	3				1	2					
	Basismodul: Ästhetik	zwei Sem	H/R/M/K	3	3						1	2			
Wahlpflicht und Wahl						4			2		2				
Aufbaumodul: Design- u. Architekturgeschichte*		ein Sem/ein Block	H/R/M/K	2											
Aufbaumodul: Designanthropologie*		ein Sem./ein Block	H/R/M/K	2											
Aufbaumodul: Designtheorie*		ein Sem./ein Block	H/R/M/K	2											
Vertiefungsmodul: Design- u. Architekturgeschichte*		ein Sem/ein Block	H/R/M/K	2											
Vertiefungsmodul: Designanthropologie*		ein Sem/ein Block	H/R/M/K	2											
Vertiefungsmodul: Designtheorie*		ein Sem./ein Block	H/R/M/K	2											
Extramodul: Design- u. Architekturgeschichte*		eine Woche	H/R/M/K	2											
Extramodul: Designanthropologie*		eine Woche	H/R/M/K	2											
Extramodul: Designtheorie*		eine Woche	H/R/M/K	2											
*kann mehrfach belegt werden, da verschiedene inhaltliche Themen im Wechsel					15	4	2	4	4	4	3	2	0	0	

Modulbezeichnung			Laufzeit	P.Art		CP	PF	WPF	1	2	3	4	5	6	7	8
IK																
	Pflicht															
	Präsentationsmethoden	eine Woche	Ü	x	2	2					2					
	Projektplanung, Kalkulation digitaler Produkte	eine Woche	Ü	x	2	2									2	
	Wahl															
	AG Öffentlichkeit		Ü	x	2											
	Vertrags- Urheberrecht / Medienrecht		T	x	2											
	Designmanagement / Marketing		T	x	2											
	Existenzgründung / Betriebsführung		T	x	2											
							4		0	0	2	0	0	0	2	0

Wahl										0	0	3	4	0	2	1	0
Freie Wahl aus den Lehrangeboten der Modulbereiche EK und BK für Multimedia VR-Design sowie GK, WK und IK, die für die BA-Studiengänge angeboten werden (außer Wahlpflichtangebote).																	

Legende

EK = Entwurfsliche Kompetenz
 BK = Bezugswissenschaftliche Kompetenz
 GK = Gestalterische und künstlerische Kompetenz
 WK = Wissenschaftliche Kompetenz
 IK = Interdisziplinäre, gesellschafts- und marktbezogene Kompetenz
 Ü = Übung
 P = Projekt mit Dokumentation und Präsentation
 H = Hausarbeit (ohne Präsentation)
 R = Referat mit Dokumentation
 M = Mündliche Prüfung
 K = Klausur
 T = Teilnahmebescheinigung
 CP = Credit Points
 PF = Pflicht
 WPF = Wahlpflicht

Punkteverteilung Multimedia|VR-Design

	Sem	1	2	3	4	5	6	7	8
EK	BK	8	8	20	20	26	26	27	30
	GK	21	21	0	0	0	0	0	0
	WK	2	4	4	4	3	2	0	0
	IK	0	0	2	0	0	0	2	0
	Wahl			3	4	0	2	1	0
gesamt	240	31	33	29	28	29	30	30	30