

Studienplan Multimedia Design M.A. (2 Semester)

Modulbezeichnung	Laufzeit	P. Art	unbenotet	CP	PF	WPF	Semester	
							1	2
EK								
Pflicht								
Komplexes Gestalten	ein Sem.	P		20	20		20	
Schriftliche Facharbeit	ein Sem.	H		5	5		5	
Wahlpflicht								
Spezialisierung	ein Sem.	H+P	x	5		5	5	
Tutoritätigkeit – Workshop 2 CP	ein Sem.	H+R	x	5				
Co-Moderation	ein Sem.	Ü+H	x	5				
							30	

MA								
Pflicht								
Masterabschlussarbeit (Masterthesis)	ein Sem.	P		30	30			30
								30

Punkteverteilung Master Multimedia Design (2 Semester)

Sem.	1	2
EK	30	
MA		30
gesamt	60	30 30

Studienplan Multimedia Design M.A. (4 Semester)

Modulbezeichnung	Laufzeit	P. Art	unbenotet	CP	PF	WPF	Semester			
							1	2	3	4
EK										
Pflicht										
Komplexes Gestalten, Projekt 1	ein Sem.	P		20	20		20			
Komplexes Gestalten, Projekt 2	ein Sem.	P		20	20			20		
Komplexes Gestalten, Projekt 3	ein Sem.	P		20	20				20	
Schriftliche Facharbeit	ein Sem.	H		5	5				5	
Wahlpflicht und Wahl				15		15	5	5	5	
Workshop 1 CP	2-3 Tage	Ü / T	x	1						
Workshop 2 CP	eine Wo.	Ü / T	x	2						
Medientechnik	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
Multimediale Anwendung	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
Computeranimation	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
Computergrafik 3D	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
Virtual Reality	ein Sem.	Ü / Ü+H	x	2/3						
<i>(Ü = Teilnahme + Übung = 2 CP Ü+H = Teilnahme + Übung + Hausarbeit = 3 CP)</i>										
Spezialisierung	ein Sem.	H+P	x	5						
Tutoritätigkeit – Workshop 2 CP	ein Sem.	H+R	x	5						
Co-Moderation	ein Sem.	Ü+H	x	5						
BK										
Pflicht										
Multimedia, Virtual Reality	zwei Sem.	T	x	2	2		1	1		
							26	26	30	

MA										
Pflicht										
Masterabschlussarbeit (Masterthesis)	ein Sem.	P		30	30					30
										30

Wahl				8		8	4	4		
Freie Wahl entsprechend individuellem Studienplan aus den Lehrangeboten (außer Pflichtlehrangebote) der Modulbereiche:										
Entwerferische Kompetenz Multimedia VR-Design (EK)										
Bezugswissenschaftliche Kompetenz Multimedia VR-Design (BK)										
Gestalterische und künstlerische Kompetenz (GK)										
Wissenschaftliche Kompetenz (WK)										
Interdisziplinäre, gesellschafts- und marktbezogene Kompetenz (IK)										
<small>(Lehrinhalte, Lernziele, Prüfungsart, CP und Benotung siehe Modulbeschreibungen der Lehrangebote)</small>										
							4	4		

Punkteverteilung Master Multimedia Design (4 Semester)

Sem.	1	2	3	4
EK	26	26	30	
MA				30
Wahl	4	4		
gesamt	120	30 30	30 30	30