

EK	Modulbezeichnung	Laufzeit	P. Art	unbenotet	CP	Semester	
						1	2
	Pflicht						
	Komplexes Gestalten / Projekt 1	ein Sem.	P		20	20	
	Wahl**						
	Modellfotografie	ein Sem.	Ü		2		
	Video-Editing	eine Woche	Ü		2		
	Visualisierung/Animation (Softwarekurs, Aufbaukurs)	1 Sem	Ü		2		
	Workshop	eine Woche	Ü		2		
BK	Modulbezeichnung						
	Pflicht						
	Mater-Tutorial (Individuelles Thema)	ein Sem.	T	x	4	4	
	Masterkolloquium	ein Sem.	T	x	2	2	
	Wahl**						
	SpL: Wissenschaftliche Grundlagen des Spielens und Lernens (verschiedene inhaltliche Themen im Wechsel)	je ein Sem.	T	x	je 2		
	Ergonomie	ein Sem.	Ü		2		
	Ergonomie Sonderthemen	Block	T	x	2		
	Systemdesign	ein Sem.	T	x	2		
	Designprozesse	ein Sem.	H/R	x	2		
	Nachhaltigkeit	ein Sem.	H	x	2		
	Material/Technologie	ein Sem.	H/R	x	2		
	Konstruktion/Statik	ein Sem.	T	x	2		
						26	0

WK	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	Semester	
						1	2
	Wahlpflicht / Wahl**					2	
	Basismodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	zwei Sem	H/R/M/K		3		
	Basismodul: Psychologie der Gestaltung	zwei Sem	H/R/M/K		3		
	Basismodul: Designtheorie	zwei Sem	H/R/M/K		3		
	Basismodul: Philosophie	zwei Sem	H/R/M/K		3		
	Basismodul: Ästhetik	zwei Sem	H/R/M/K		3		
	Aufbaumodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	ein Sem./ein Block	H/R/M/K		2		
	Aufbaumodul: Psychologie der Gestaltung	ein Sem./ein Block	H/R/M/K		2		
	Aufbaumodul: Designtheorie	ein Sem./ein Block	H/R/M/K		2		
	Vertiefungsmodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte		H/R/M/K		2		
	Vertiefungsmodul: Psychologie der Gestaltung		H/R/M/K		2		
	Vertiefungsmodul: Designtheorie		H/R/M/K		2		
	Extramodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	eine Woche	H/R/M/K		2		
	Extramodul: Psychologie der Gestaltung	eine Woche	H/R/M/K		2		
	Extramodul: Designtheorie	eine Woche	H/R/M/K		2		
						2	0

MA	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	Semester	
						1	2
	Pflicht						
	Masterabschlussarbeit (Masterthesis)	ein Sem			30		30
						0	30

GK	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	Semester	
						1	2
	Wahl**						
	Aufbaumodul 2D	eine Woche	Ü		2		
	Aufbaumodul 3D	eine Woche	Ü		2		
	Aufbaumodul Prozess	eine Woche	Ü		2		

IK	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	Semester	
						1	2
	Wahl**						
	AG X	ein Sem.	Ü	x	3		
	Vertrags- Urheberrecht / Medienrecht	ein Sem.	T	x	2		
	Designmanagement / Marketing	Block	Ü	x	2		
	Existenzgründung / Betriebsführung	Block	T	x	2		
	Planungsmanagement 1	Block	Ü/T		2		
	Planungsmanagement 2	Block	Ü/T		2		
	Projektplanung, Kalkulation digitaler Produkte		U	x	2		

						1	2
** Wahlmöglichkeiten EK, BK, WK, GK, IK						2	2

Punkteverteilung Master Design of Playing and Learning (2 Semester)

Sem	1	2	
EK	BK	26	0
	WK	2	0
	MA		30
	Wahl**	2	0
		30	30

Sofern im Rahmen des bereits absolvierten Bachelor- bzw. Diplomstudiums noch kein Auslandssemester erbracht wurde, wird dies für das 3. Semester empfohlen.

EK	Modulbezeichnung	Laufzeit	P. Art	unbenotet	CP	Semester			
						1	2	3	4
	Pflicht								
	Komplexes Gestalten / Projekt 1	ein Sem.	P		20	20			
	Komplexes Gestalten / Projekt 2	ein Sem.	P		20		20		
	Komplexes Gestalten / Projekt 3	ein Sem.	P		20			20	
	Wahl**								
	Modellfotografie	ein Sem.	Ü	x	2				
	Video-Editing	eine Woche	Ü	x	2				
	CAD I (Softwarekurs, Basiskurs)	1 Sem	Ü	x	2				
	CAD II (Softwarekurs, Aufbaukurs)	1 Sem	Ü	x	2				
	Visualisierung/Animation (Softwarekurs, Aufbaukurs)	1 Sem	Ü	x	2				
	Workshop	eine Woche	Ü	x	2				
BK	Modulbezeichnung								
	Pflicht								
	Master-Tutorial (Individuelles Thema)	ein Sem.	T	x	4				4
	Masterkolloquium	ein Sem.	T	x	2				2
	Wahl**								
	SpL: Wissenschaftliche Grundlagen des Spielens und Lernens (verschiedene inhaltliche Themen im Wechsel)	je ein Sem.	T	x	je 2				
	Ergonomie	ein Sem.	Ü		2				
	Ergonomie Sonderthemen	Block	T	x	2				
	Systemdesign	ein Sem.	T	x	2				
	Designprozesse	ein Sem.	H/R	x	2				
	Nachhaltigkeit	ein Sem.	H	x	2				
	Material/Technologie	ein Sem.	H/R	x	2				
	Konstruktion/Statik	ein Sem.	T	x	2				
						20	20	26	0

	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	1	2	3	4
	Wahlpflicht / Wahl**					2	2	2	
	Basismodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	zwei Sem	H/R/M/K		3				
	Basismodul: Psychologie der Gestaltung	zwei Sem	H/R/M/K		3				
	Basismodul: Designtheorie	zwei Sem	H/R/M/K		3				
	Basismodul: Philosophie	zwei Sem	H/R/M/K		3				
	Basismodul: Ästhetik	zwei Sem	H/R/M/K		3				
	Aufbaumodul: Kunst-, Design- u. Architekturgeschichte	ein Sem./ein Block	H/R/M/K		2				
	Aufbaumodul: Psychologie der Gestaltung	ein Sem./ein Block	H/R/M/K		2				
	Aufbaumodul: Designtheorie	ein Sem./ein Block	H/R/M/K		2				
	Extramodul: Psychologie der Gestaltung	eine Woche	H/R/M/K		2				
	Extramodul: Designtheorie	eine Woche	H/R/M/K		2				
						2	2	2	0

MA	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	1	2	3	4
	Pflicht								
	Masterabschlussarbeit (Masterthesis)	ein Sem			30				30
						0	0	0	30

GK	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	1	2	3	4
	Wahl**								
	Aufbaumodul 2D	eine Woche	Ü		2				
	Aufbaumodul 3D	eine Woche	Ü		2				
	Aufbaumodul Prozess	eine Woche	Ü		2				

IK	Modulbezeichnung	Laufzeit	P.Art	unbenotet	CP	1	2	3	4
	Wahl**								
	AG X	ein Sem.	Ü	x	3				
	Vertrags- Urheberrecht / Medienrecht	ein Sem.	T	x	2				
	Designmanagement / Marketing	Block	Ü	x	2				
	Existenzgründung / Betriebsführung	Block	T	x	2				
	Planungsmanagement 1	Block	Ü/T		2				
	Planungsmanagement 2	Block	Ü/T		2				
	Projektplanung, Kalkulation digitaler Produkte		Ü	x	2				

** Wahlmöglichkeiten EK, BK, WK, GK, IK	1	2	3	4
	8	8	2	

** Wahlmöglichkeiten EK, BK, WK, GK, IK
freie Wahl 1.-3. Semester 18 cp

Punkteverteilung Master Design of Playing and Learning (4 Semester)

Sem	1	2	3	4
EK	20	20	26	0
BK				
WK	2	2	2	0
MA				30
Wahl**	8	8	2	0
	30	30	30	30